



OCIAL

"Ocio en tiempo real"



*Marketing para
pequeñas empresas,
locales, autónomos*



*Ocio local y tiempo
real*

MODELO DE NEGOCIO

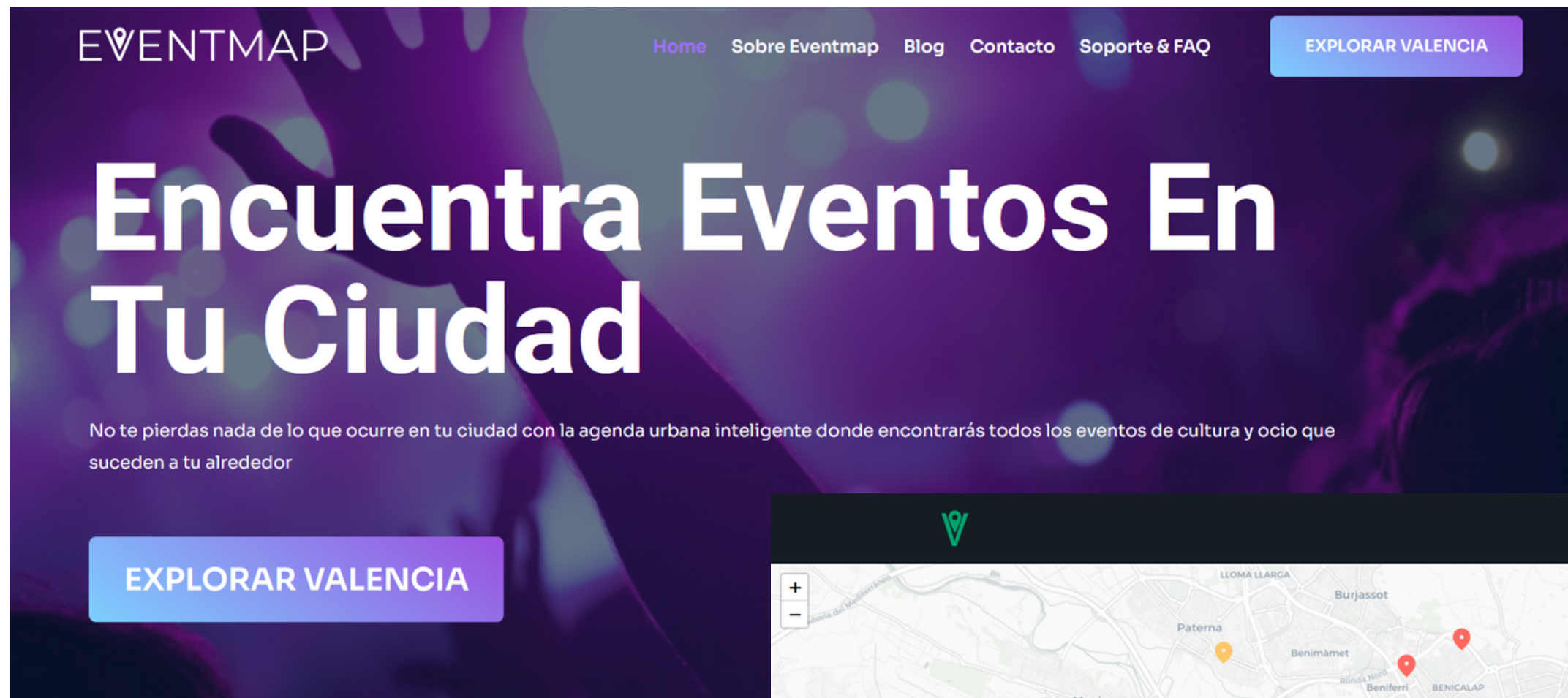
MVP



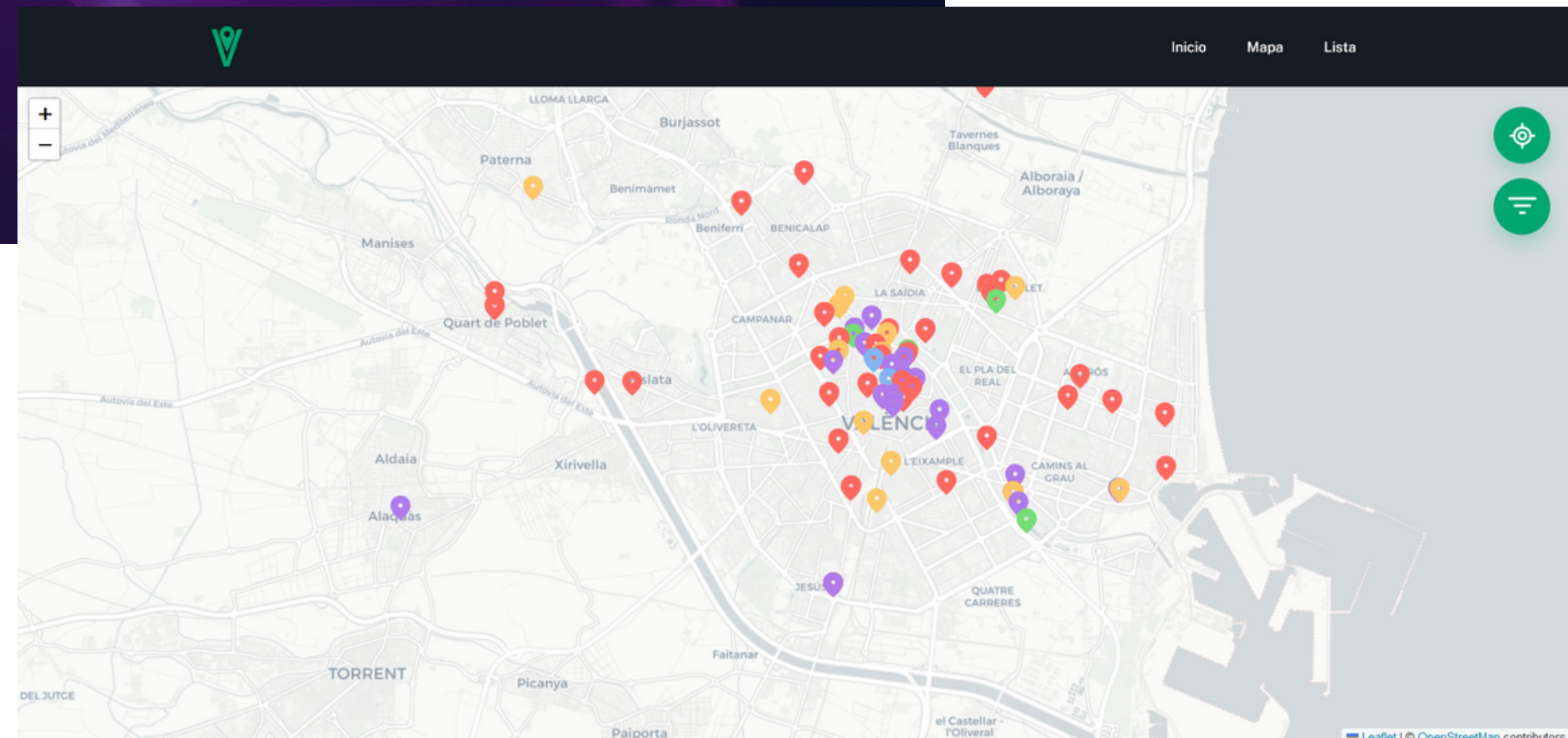
ANÁLISIS COMPETIDORES

	CENTRADA EN PUBLICIDAD	CENTRADA EN EVENTOS COTIDIANOS	INTERFAZ MAPA	SISTEMA DE OPINIONES
				
RRSS 				
Interacción social 				
Venta de entradas 				

ANÁLISIS COMPETIDORES



The screenshot shows the homepage of the Eventmap website. The header includes the logo 'EVENTMAP' and navigation links: 'Home', 'Sobre Eventmap', 'Blog', 'Contacto', and 'Soporte & FAQ'. A prominent blue button labeled 'EXPLORAR VALENCIA' is located in the top right. The main content area features the headline 'Encuentra Eventos En Tu Ciudad' in large white text, followed by a sub-headline: 'No te pierdas nada de lo que ocurre en tu ciudad con la agenda urbana inteligente donde encontrarás todos los eventos de cultura y ocio que suceden a tu alrededor'. A second blue button labeled 'EXPLORAR VALENCIA' is positioned at the bottom left of the main content area.



The screenshot displays a map of Valencia, Spain, with numerous colorful markers (red, orange, yellow, green, blue, purple) indicating event locations. The map interface includes a navigation bar at the top with 'Inicio', 'Mapa', and 'Lista' options. On the left side of the map, there are zoom-in (+) and zoom-out (-) controls. On the right side, there are icons for location targeting and a menu. The map shows various districts of Valencia, including Paterna, Benimàmet, Beniferri, Benicalap, Campanar, L'OUVERETA, Xirivella, L'EXAMPLE, CAMINS AL GRAU, and others. The bottom right corner of the map area includes the text 'Leaflet | © OpenStreetMap contributors'.

ANÁLISIS COMPETIDORES

	CENTRADA EN PUBLICIDAD	CENTRADA EN EVENTOS COTIDIANOS	INTERFAZ MAPA	SISTEMA DE OPINIONES
				
				

ANÁLISIS COMPETIDORES

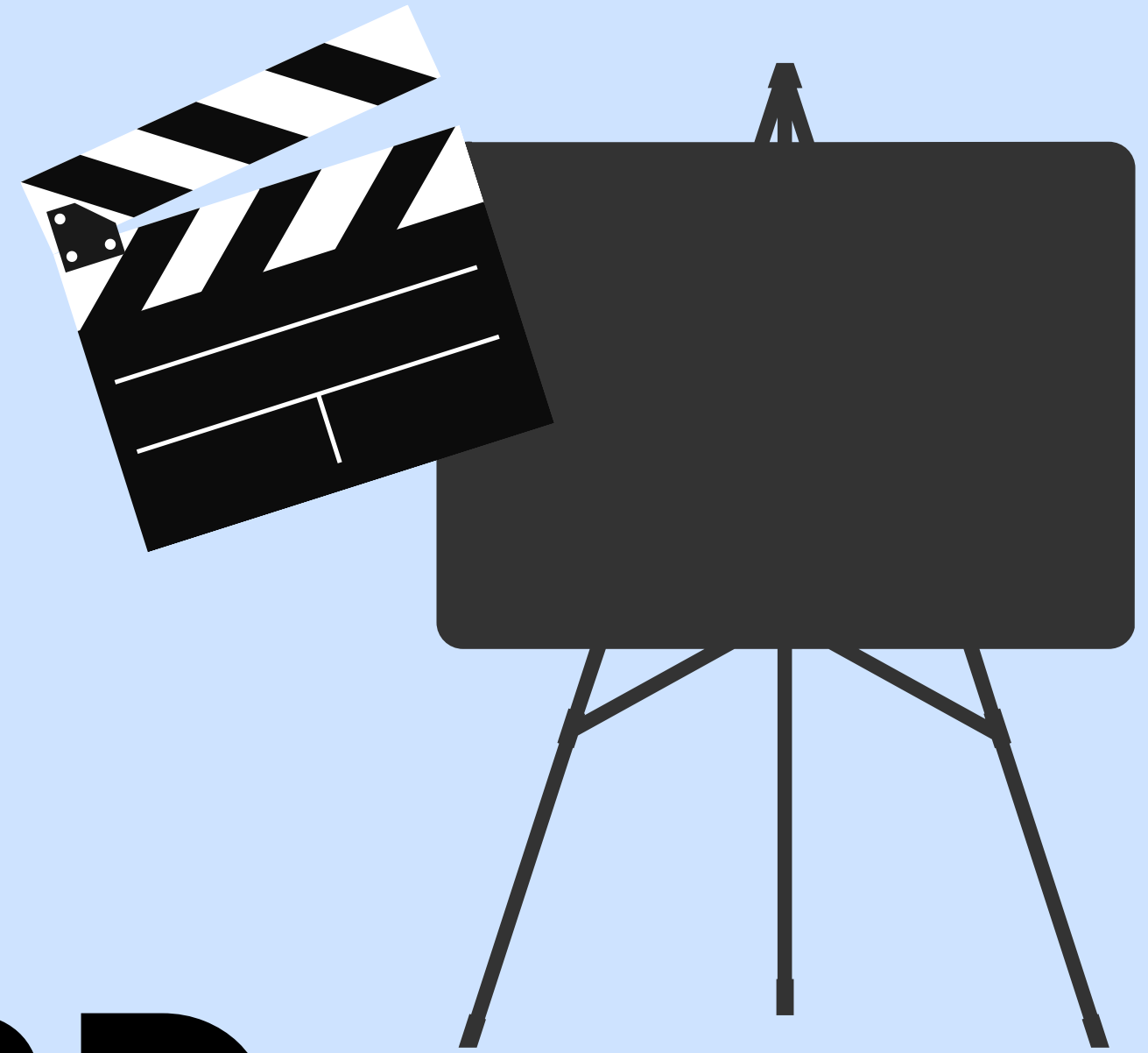
**Debilidades
encontradas**

SOLO EN VALENCIA

NO PERMITE CREACIÓN DE EVENTOS

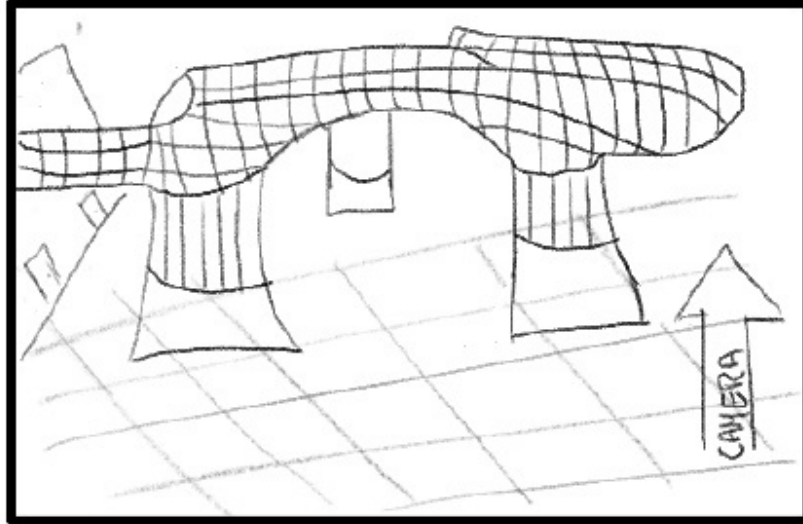
SIN OPINIONES Y VALORACIONES





STORY BOARD

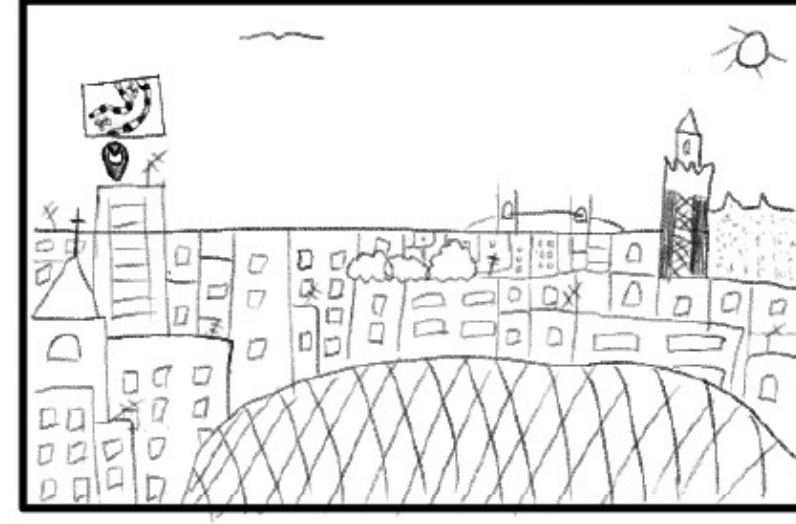
STORY BOARD USUARIOS



-Drone going up



-Landview of Seville



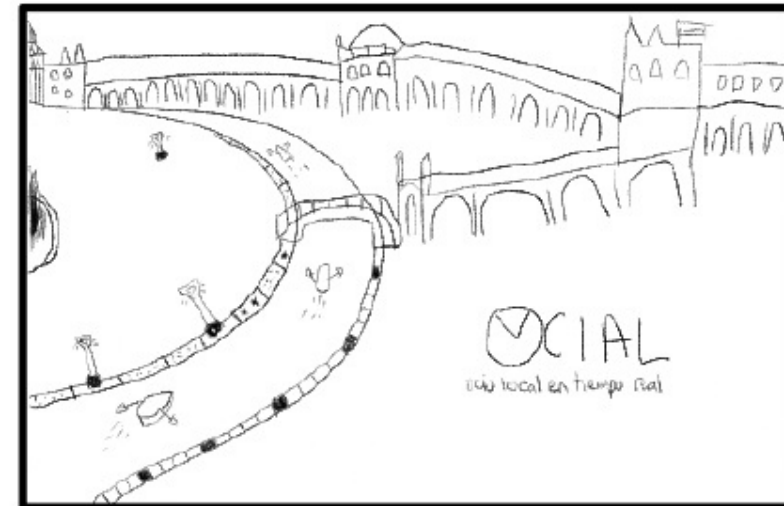
-Bubble sound
- Pin with a video appears
-Video Sound (F1 competition)



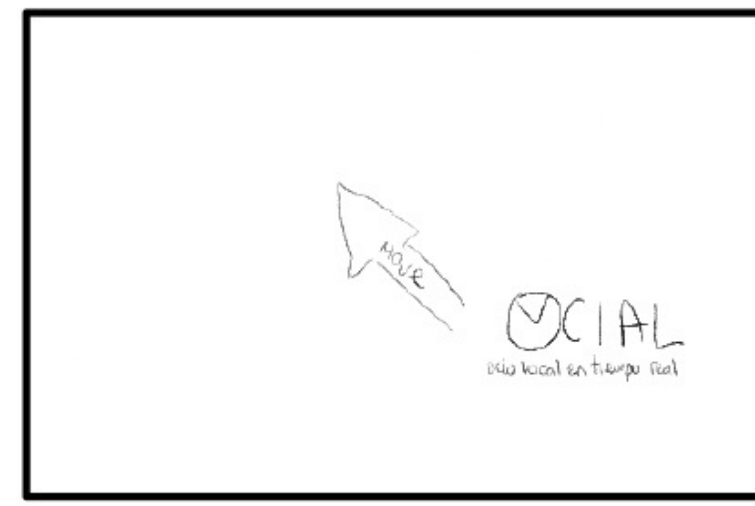
-Bubble Sound
-A second Pin appears with a video
-Video Sound (Football goal)



-A lot of pines appear



-Static Image of Plaza España
-Logo and slogan appear



-Text goes to the center

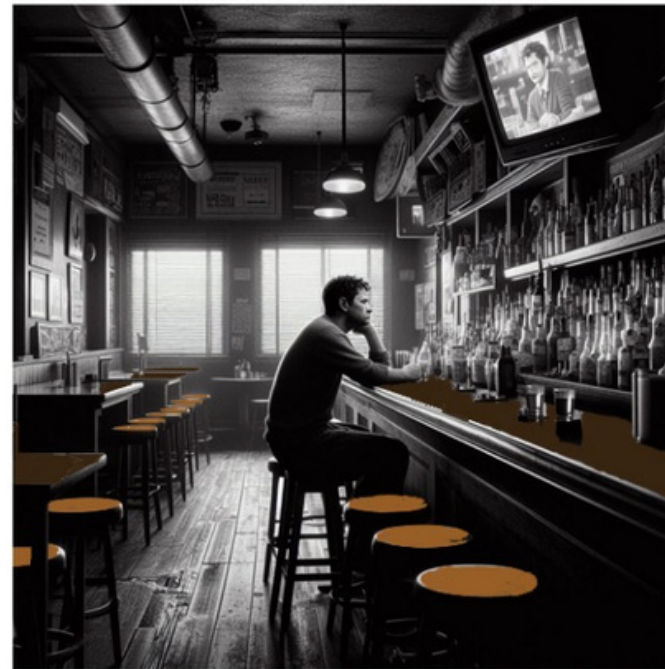


-Voice read the slogan
-Video ends.

STORY BOARD USUARIOS



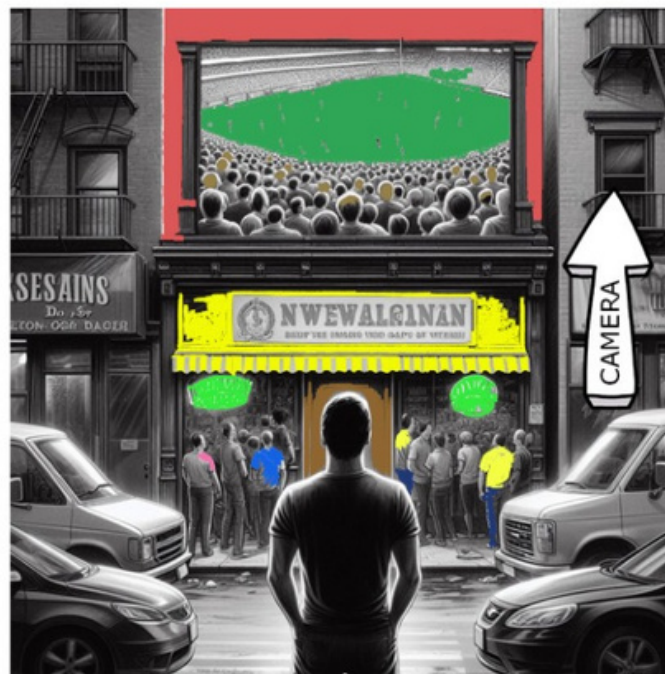
STORY BOARD CLIENTES



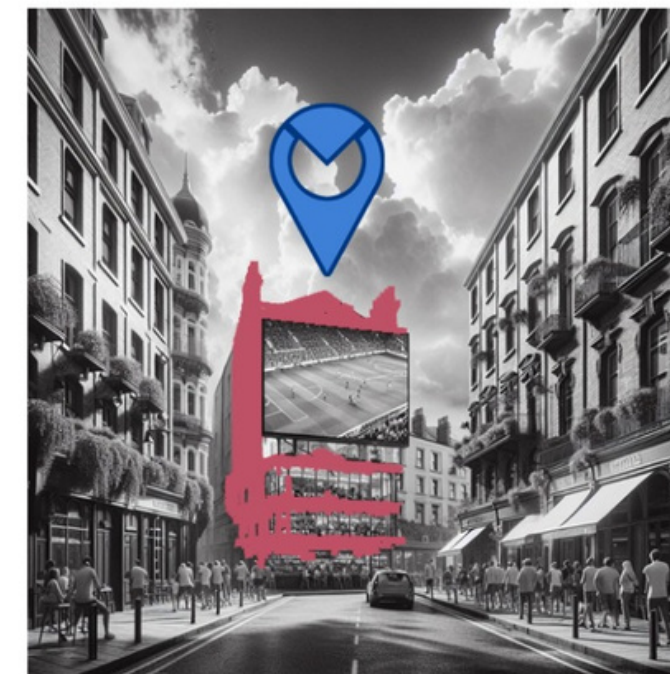
- The bar is empty and the bartender is sad



- There are a lot of noise in the street
- The bartender goes to the street



- There are a lot of people watching football
- A sound appears and the bartender looks up



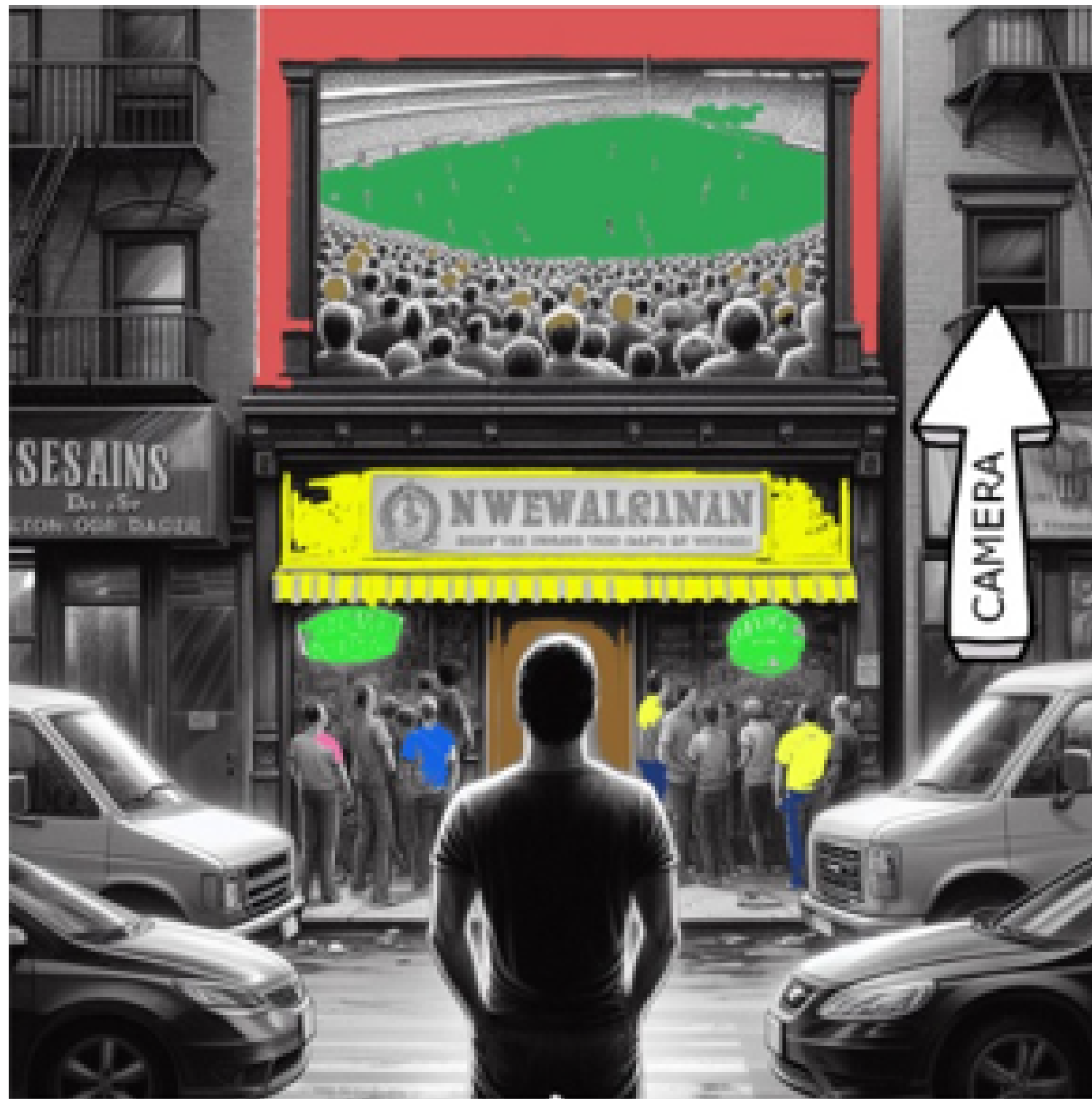
- Social's icon appears on the sky
- The bartender was surprised



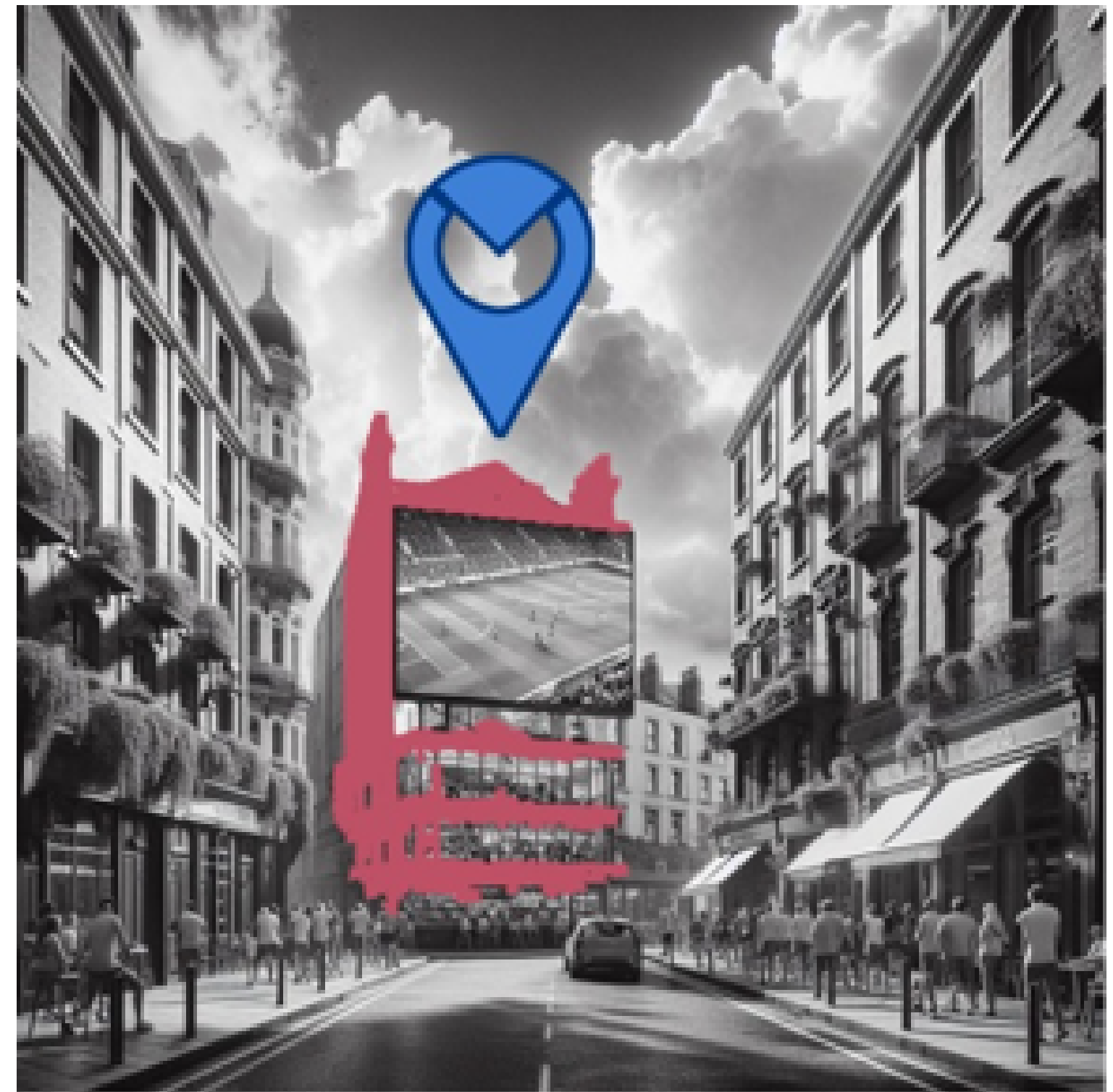
-The bar is empty and the bartender is sad



-There are a lot of noise in the street
-The bartender goes to the street



-There are a lot of people watching football
-A sound appears and the bartender looks up



-Ocial's icon appears on the sky
-The bartender was surprised

IMPACTO LEGAL DEL PROYECTO

Copyright © 2024 Ocial. Todos los derechos reservados.

Hecho por ISPP 2023-2024 G2

[Términos y condiciones de Uso](#) | [Política de privacidad](#)

IMPACTO LEGAL DEL PROYECTO

Política de privacidad

Cómo Ocial retiene, procesa o maneja los datos

Política de Privacidad de Ocial

Esta Política de Privacidad describe cómo Ocial recopila, utiliza y comparte la información personal de los usuarios de la aplicación Ocial. Al utilizar la aplicación Ocial, usted acepta las prácticas descritas en esta política.

1. Información que recopilamos

- **Información de registro:** Cuando se registra en Ocial, podemos recopilar su nombre, dirección de correo electrónico y otra información necesaria para crear y gestionar su cuenta.
- **Información de perfil:** Podemos recopilar información adicional que decida proporcionar, como su fotografía de perfil, género, fecha de nacimiento, intereses y preferencias.
- **Información de uso:** Recopilamos información sobre cómo utiliza la aplicación Ocial, incluidos sus patrones de interacción con la aplicación, las páginas que visita y las funciones que utiliza.
- **Información del dispositivo:** Podemos recopilar información sobre el dispositivo que está utilizando, incluido el modelo, la versión del sistema operativo, la identificación única del dispositivo y otra información técnica.
- **Información de ubicación:** Ocial puede recopilar y procesar información sobre su ubicación general con su consentimiento, utilizando tecnologías como GPS y señales de Wi-Fi.

2. Uso de la información

2. Uso de la información

Utilizamos la información recopilada para los siguientes fines:

- Para proporcionar y mantener la aplicación Ocial.
- Para personalizar su experiencia y ofrecer contenido y funciones adaptadas a sus intereses.
- Para enviarle actualizaciones, avisos técnicos, noticias y otra información relacionada con Ocial.
- Para mejorar nuestros servicios y desarrollar nuevas características.
- Para investigar y prevenir actividades fraudulentas, abusivas o ilegales.
- Para cumplir con nuestras obligaciones legales y resolver disputas.

3. Compartir de la información

No vendemos, alquilamos ni compartimos información personal de usuarios con terceros, excepto en las siguientes circunstancias:

- **Con su consentimiento:** Podemos compartir información personal con terceros cuando usted nos autoriza a hacerlo.
- **Proveedores de servicios:** Podemos compartir información con terceros que prestan servicios en nuestro nombre, como procesamiento de pagos, análisis de datos y servicios de alojamiento.
- **Cumplimiento legal:** Podemos divulgar información cuando creemos de buena fe que la divulgación es necesaria para cumplir con la ley, proteger nuestros derechos o responder a solicitudes legales.
- **Transacciones corporativas:** En caso de una fusión, adquisición, reestructuración corporativa o venta de activos, podemos transferir o compartir información como parte de la transacción, sujeto a obligaciones de confidencialidad.

CUSTOMER AGREEMENT

Términos y condiciones de uso

Bienvenido a Ocial. Al hacer clic en la casilla de verificación durante el proceso de registro de nuestro Servicio, acepta cumplir y confirmar que ha leído los siguientes términos y condiciones ("Acuerdo"). Por favor, lea este Acuerdo cuidadosamente antes de acceder o utilizar el Servicio.

Aceptación de Términos

Este Acuerdo describe los términos bajo los cuales se le proporciona el Servicio a usted ("Cliente"). Al hacer clic en la casilla de verificación durante el proceso de registro del Servicio, acepta cumplir y confirmar que ha leído este Acuerdo. Si no está de acuerdo con estos términos, le pedimos amablemente que se abstenga de utilizar el Servicio.

Descripción del Servicio

Ocial proporciona una plataforma interactiva para publicar y descubrir eventos locales y cotidianos en su entorno. Tenga en cuenta que el Servicio puede estar sujeto a actualizaciones, expansiones o limitaciones a nuestra discreción o solicitudes de usuarios con el tiempo.

Uso del Servicio

Usted acepta utilizar el Servicio solo para fines legales y de acuerdo con este Acuerdo. Usted es responsable de todas las actividades realizadas bajo su cuenta.

Cuentas de Usuario

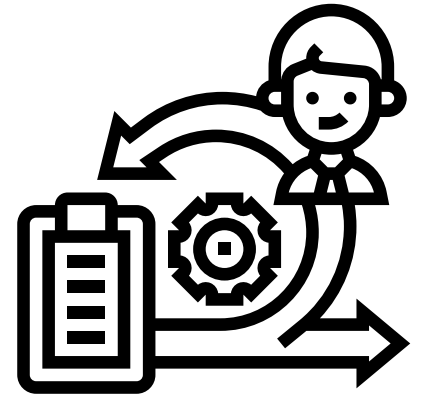
Para acceder a ciertas funciones del Servicio, es posible que se le pida que cree una cuenta. Usted acepta proporcionar información precisa y completa y mantener esta información actualizada.

Política de Privacidad

Su privacidad es importante para nosotros. Nuestra Política de Privacidad, enlace a la Política de Privacidad, explica cómo recopilamos, usamos y protegemos su información personal.

CUSTOMER AGREEMENT

2 Cláusulas
injustas



CLAUDETTE

An Automated Detector of Potentially Unfair Clauses

Claudette found 2 potentially unfair clauses (displayed in **bold**) out of 32 sentences.
Below you can find a summary of the detected clauses, possibly linked to the most plausible rationales.

Hide/show the complete text of the query

Potentially unfair clause #1

Limitation of Liability Ocial shall not be liable for any indirect , incidental , special , consequential , or punitive damages resulting from your use of the Service , except as required by applicable law .

Unfairness categories: **Limitation of Liability**

Hide/show rationales

Potentially unfair clause #2

Changes to Agreement We may modify this Agreement at any time .

Unfairness categories: **Unilateral Change**

Hide/show rationales

ANÁLISIS DE COSTES



CAPEX

COSTES DE DESARROLLO

Hora Servicio Mínima=20€

ROL	HSM	MESES	SUELDO MENSUAL	CANTIDAD
PROGRAMADOR WEB	x1	4 meses	800€	10
ANALISTA	x1.5	4 meses	1.200€	2
JEFE DE PROYECTO	x2	4 meses	1.600€	1
DISEÑADOR GRÁFICO	x1.5	4 meses	1.200€	1

CAPEX

COSTES DE INFRAESTRUCTURAS Y LICENCIAS

PAQUETE	MESES	PRECIO	CANTIDAD
Oficina	4 meses	360€/mes	1
Portátiles	-	1.000€	14
Dominio	-	2€	1

OPEX

COSTES DE INFRAESTRUCTURAS Y LICENCIAS

PAQUETE	MESES	PRECIO/MES	CANTIDAD
Google Cloud	4 meses	300€	-
GitHub Enterprise	4 meses	20€	14
GitHub Copilot	4 meses	10€	14
SonarCloud	4 meses	11€	-
GitHub Actions	4 meses	-	-
API Email Check	2 meses	0€	-

OPEX

COSTES DE INFRAESTRUCTURAS Y LICENCIAS

GitHub Actions

7 líneas CI/CD x 1 min x 14 devs

2940 min/mes

OPEX

COSTES DE OPERACIÓN

	PRECIO/MES	CANTIDAD
Técnico de soporte nivel 1	1.600€	2
Google Cloud	300€	-
GitHub Enterprise	20€	2
SonarCloud	11€	-
API Email Check	50€	-

OPEX

COSTES DE BENEFICIO DE USUARIOS PILOTOS

	PRECIO/MES	CANTIDAD	MESES
Usuarios Pilotos Clientes	12.99€	9	12

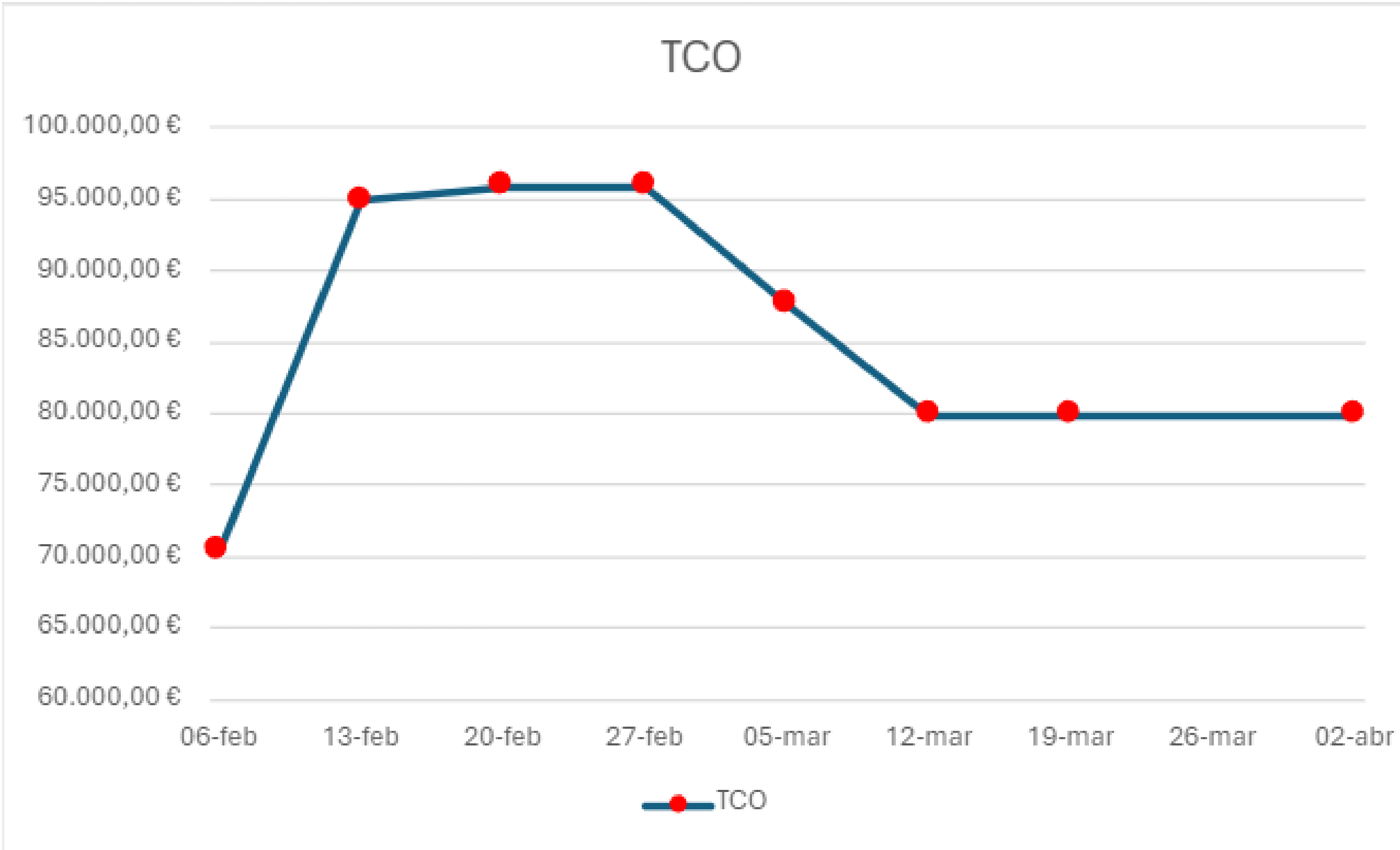
ESTIMACIÓN DEL TCO

CONTINGENCIA 10%

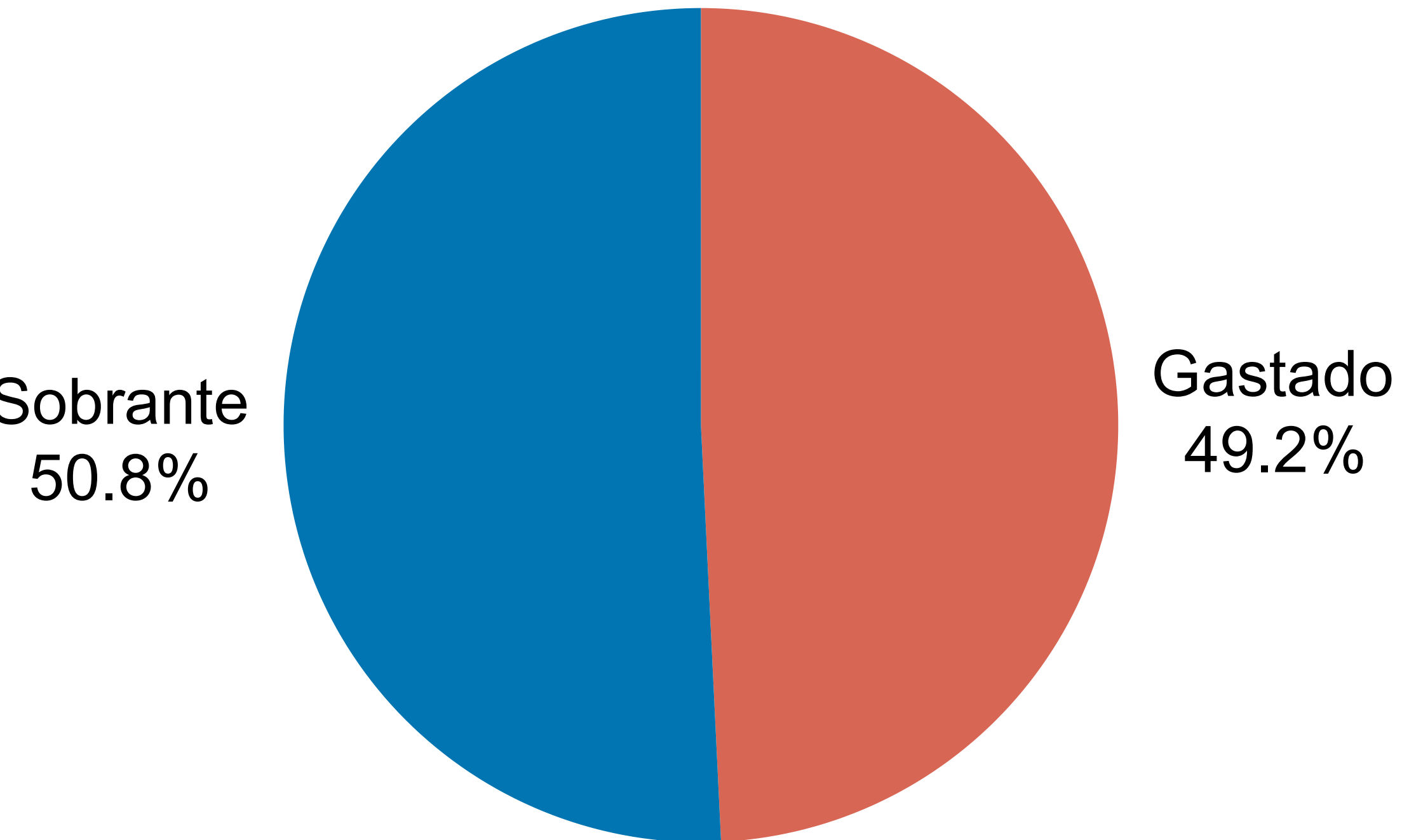
TCO MENSUAL = 7.000€

ESTIMACIÓN CON 1000 USUARIOS CONCURRENTES

EVOLUCIÓN TCO



ANÁLISIS DE COSTES



- Presupuesto = 65.000€

- Gastado = 32.000€

- Desarrollo = 29.000€

- Infraestructuras y licencias = 1.900€

PLANES DE PAGO

GRATIS

- ✓ 1 Eventos mensuales

BÁSICO

- ✓ 10 Eventos mensuales
- ✓ Edición de eventos
- ✓ Soporte 24 horas limitado

6.99€

★ PRO ★

- ✓ Eventos **ilimitados**
- ✓ Edición de eventos
- ✓ Soporte 24 horas **prioritario**
- ✓ Eventos destacados
- ✓ Envío de notificaciones
- ✓ Funciones avanzadas

12.99€

ANÁLISIS DE ESCENARIOS

CLIENTES OBJETIVOS ESTIMADOS EN ESPAÑA	NÚMERO	OBSERVACIONES	FUENTE
Bares	60.000	En verano se consume menos deporte	LaLiga, El Pais
Ocio Nocturno/Locales	15.000	50% abren en verano/50% abren el resto del año	PlayZ, LaVanguardia
Autónomos Artísticos/Entretenimiento/Realizadores de eventos	25.000	-	Artículo Ministerio Trabajo, El Pais, InfoAutonomos



ESTIMACIÓN PESIMISTA

2% del total de clientes existentes



CLIENTES MENSUALES : 155

10% PLAN PRO



ESTIMACIÓN OPTIMISTA

10% del total de clientes existentes



CLIENTES MENSUALES : 770

10% PLAN PRO



ESTIMACIÓN REALISTA

5% del total de clientes existentes



CLIENTES MENSUALES : 450

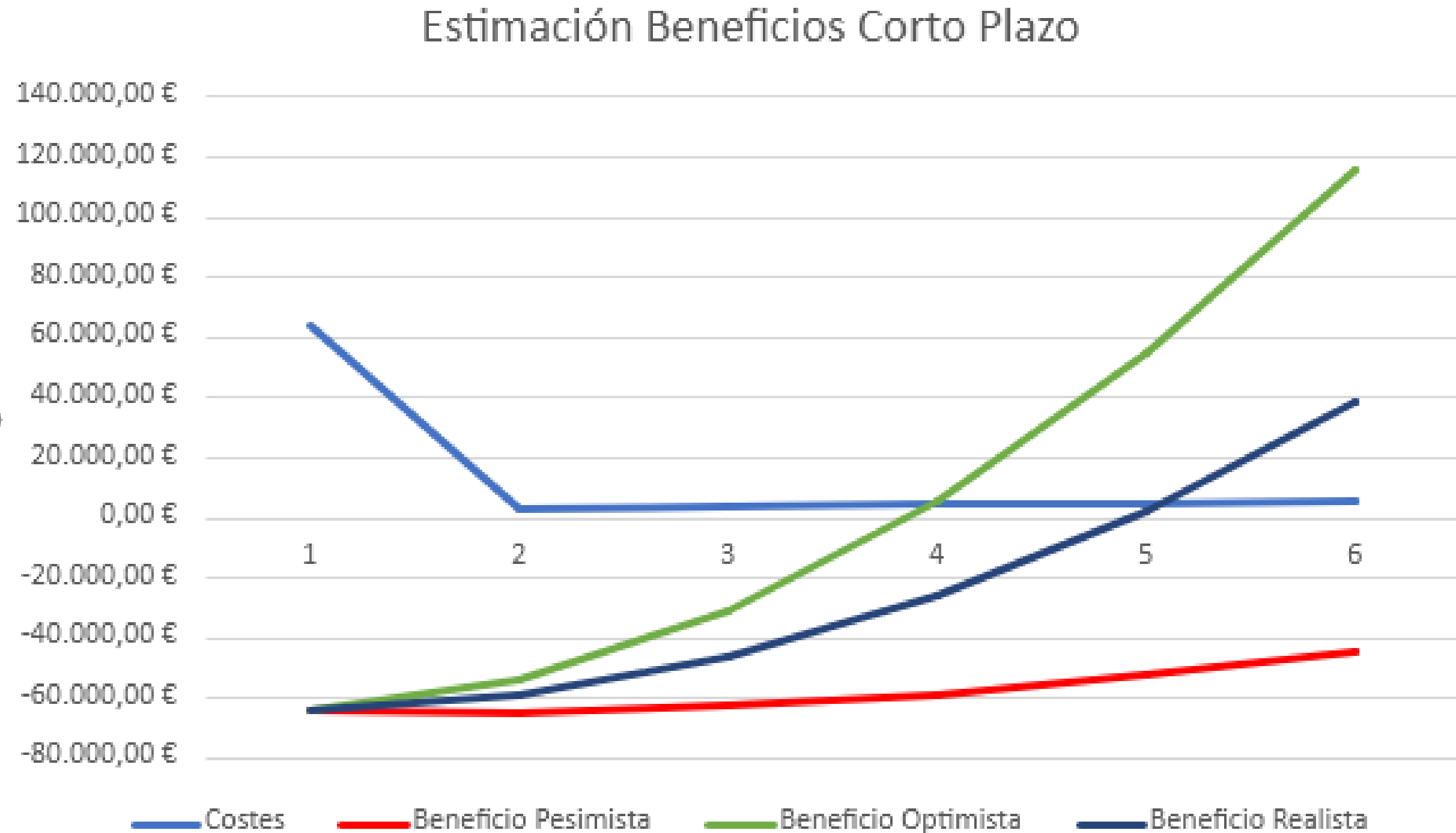
10% PLAN PRO

ANÁLISIS DE ESCENARIOS



ESTIMACIÓN GASTOS/INGRESOS

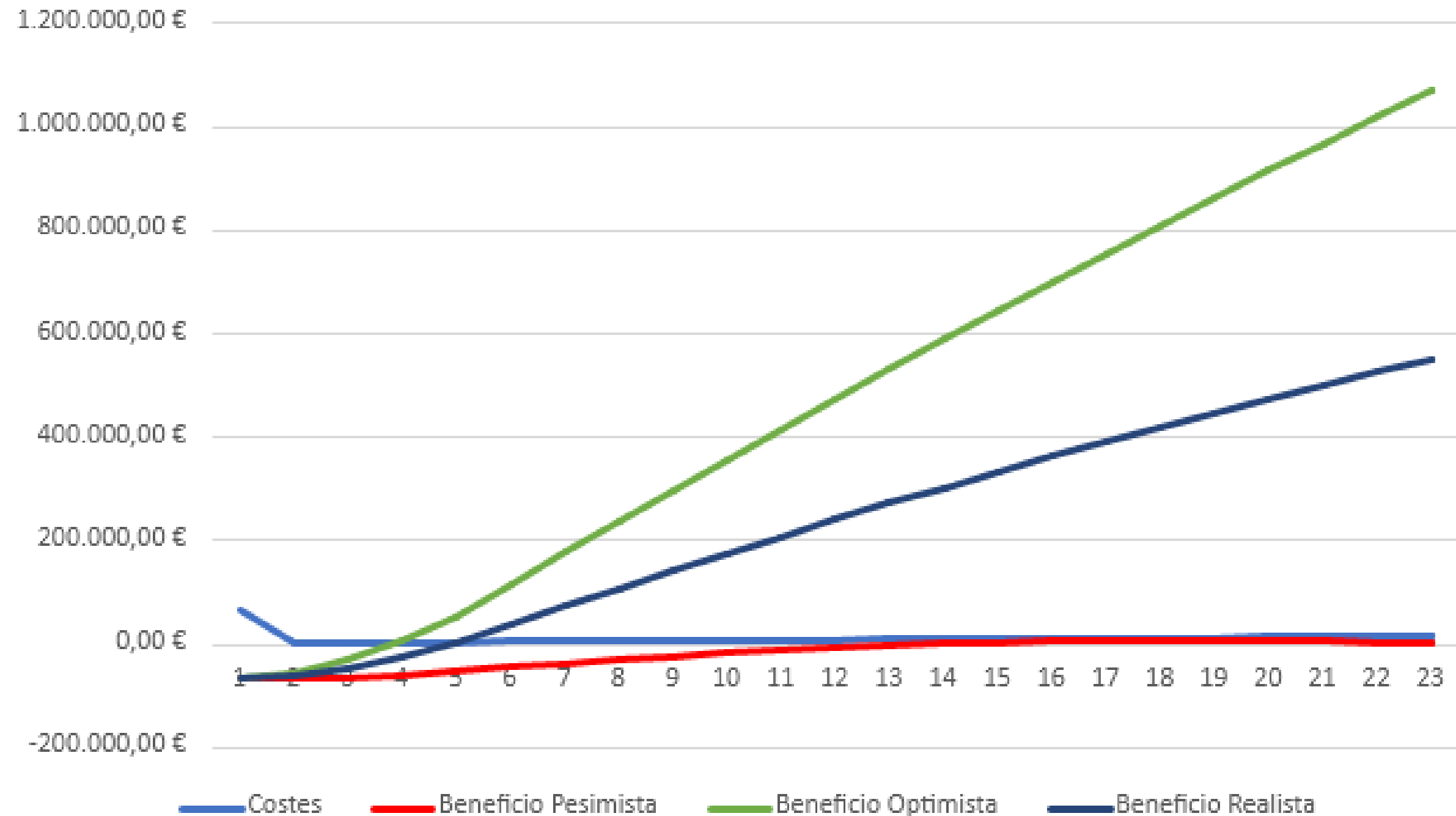
CORTO PLAZO



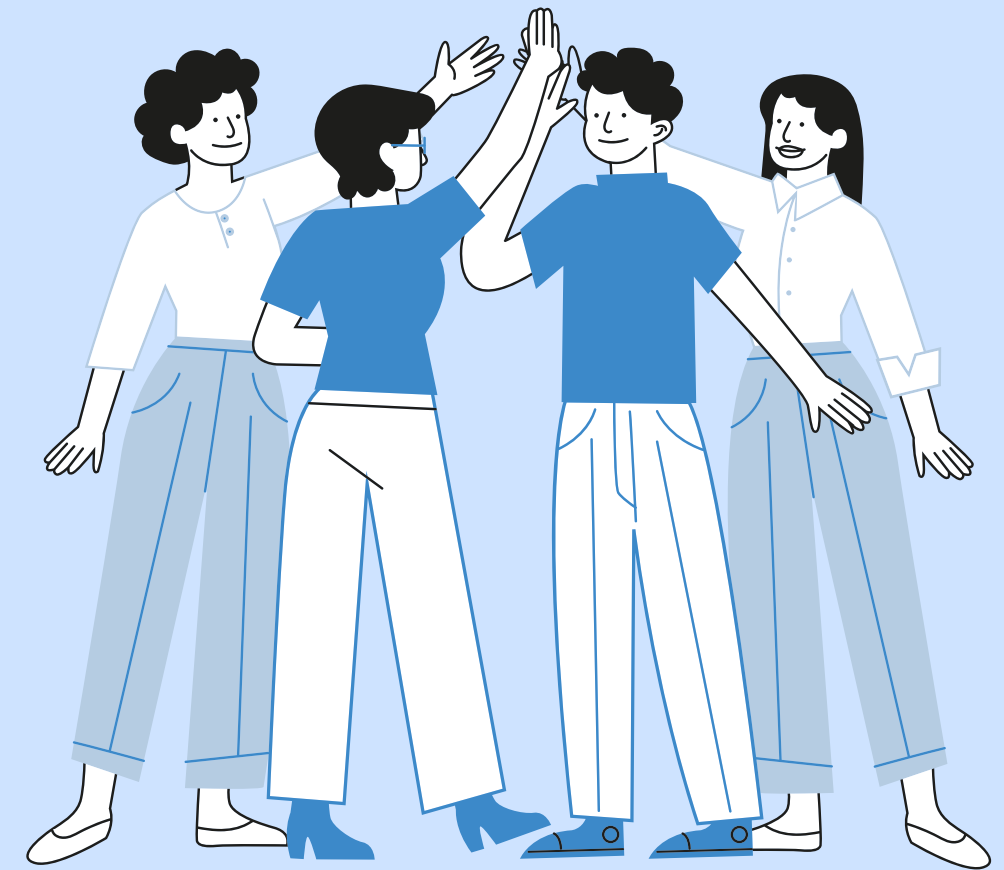
ESTIMACIÓN GASTOS/INGRESOS

Estimación Beneficios Largo Plazo

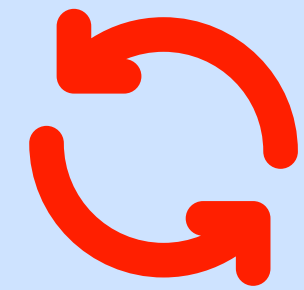
LARGO PLAZO



EQUIPO DE TRABAJO



EQUIPO DE DESARROLLO



FRONTEND TEAM



Fernando
Fernández
Gallardo



Ramón Guerrero
Romero



Horacio Garcia
Lergo



Aitor Rodríguez
Dueñas



Paula Peña
Fernandez

BACKEND TEAM



Raúl Montalban
Martin



Juan José
Gomez Borrallo



Iñigo Ruíz
Marchueta



Jose Carlos Ortiz
Gutierrez

FULLSTACK TEAM



Jesús Zambrana
Guerra



Francisco
Manuel Villalobos



Adrián Romero
Flores



Carlos Varela
Sout



Eduardo Pizarro
López

EQUIPO DE QA AND OPERATIONS

DEVOPS & FULLSTACK QUALITY ASSURANCE



Adrián Romero
Flores

FRONTEND QUALITY ASSURANCE



Fernando Fernández
Gallardo

BACKEND QUALITY ASSURANCE



Raúl Montalban
Martin

EQUIPO DE RELACIONES PÚBLICAS Y DISEÑO

PRESENTADORA
Y MARKETING



Paula Peña
Fernandez

PRESENTADOR



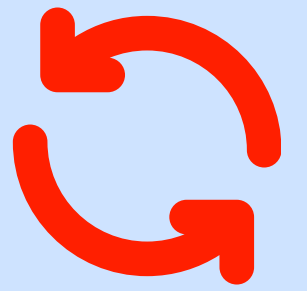
Iñigo Ruíz
Marchueta

DISEÑADOR GRÁFICO



Horacio Garcia
Lergo

EQUIPO DE SECRETARÍA Y DOCUMENTACIÓN



SECRETARIOS



Ramón Guerrero
Romero



Juan José
Gomez Borrallo

DOCUMENTADORES



Paula Peña
Fernandez



Iñigo Ruíz
Marchueta



Aitor Rodríguez
Dueñas

ESTADO COMMITMENT AGREEMENT

Dedicación de 6 horas a actividades y tareas

13/14

Esfuerzo de, al menos, el 50%

13/14

Finalización de las tareas asignadas

9/14

Registro de tiempo en Clockify

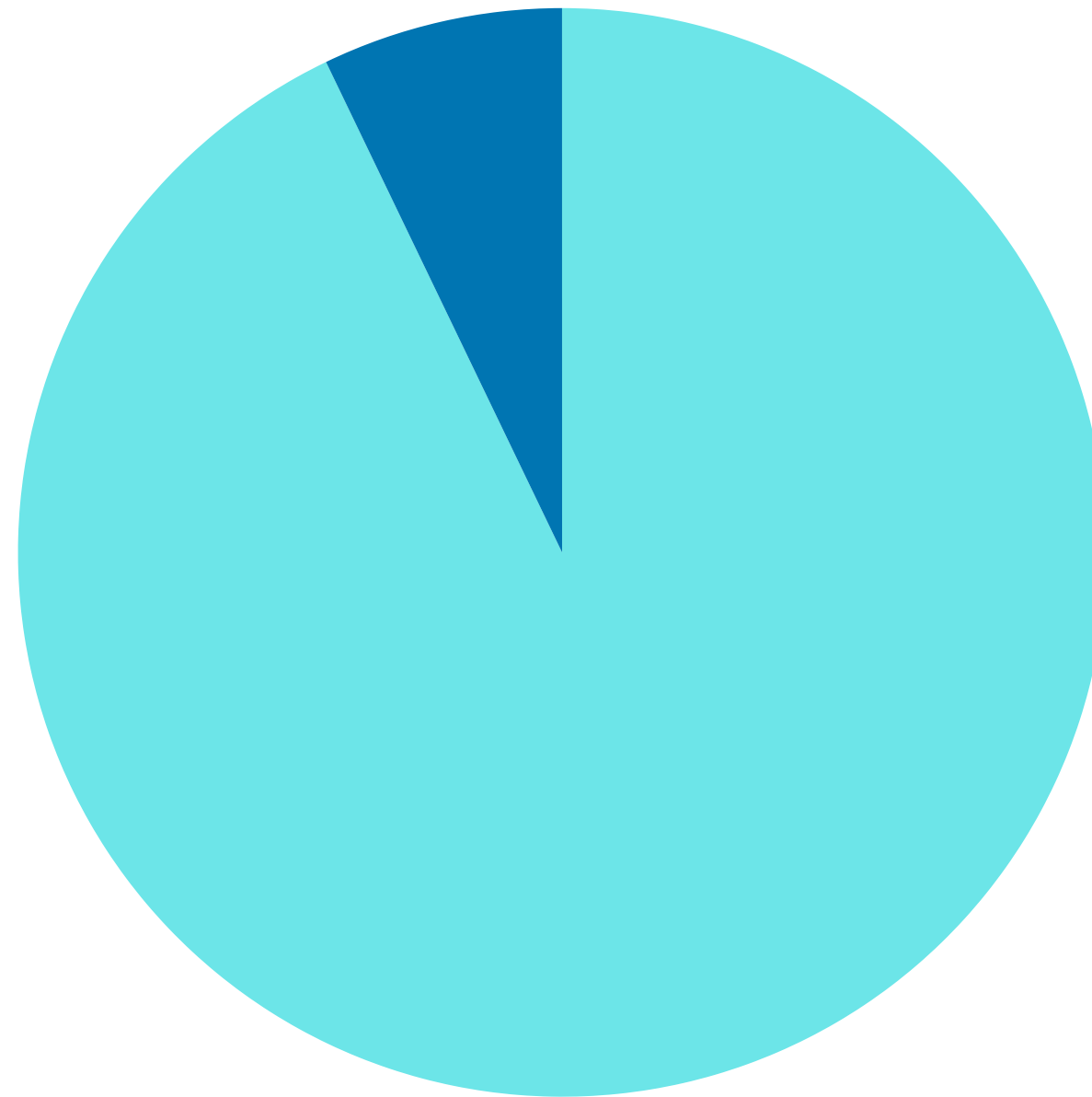
14/14



ESTADO COMMITMENT AGREEMENT

Integrantes que no aspiran al 10

1



Integrantes que aspiran al 10

13

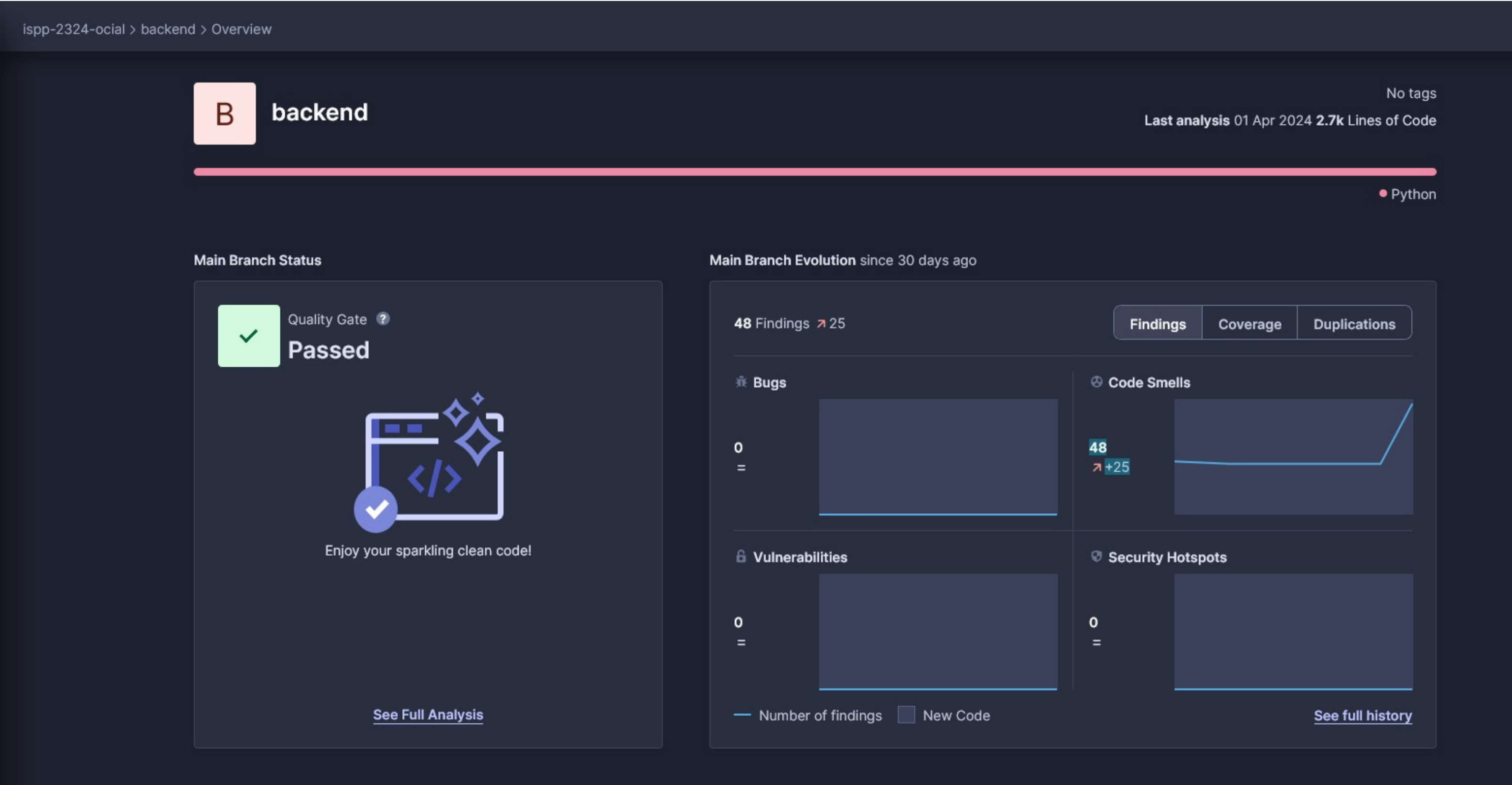
PROTOTIPO DESARROLLADO

Purchase basic!

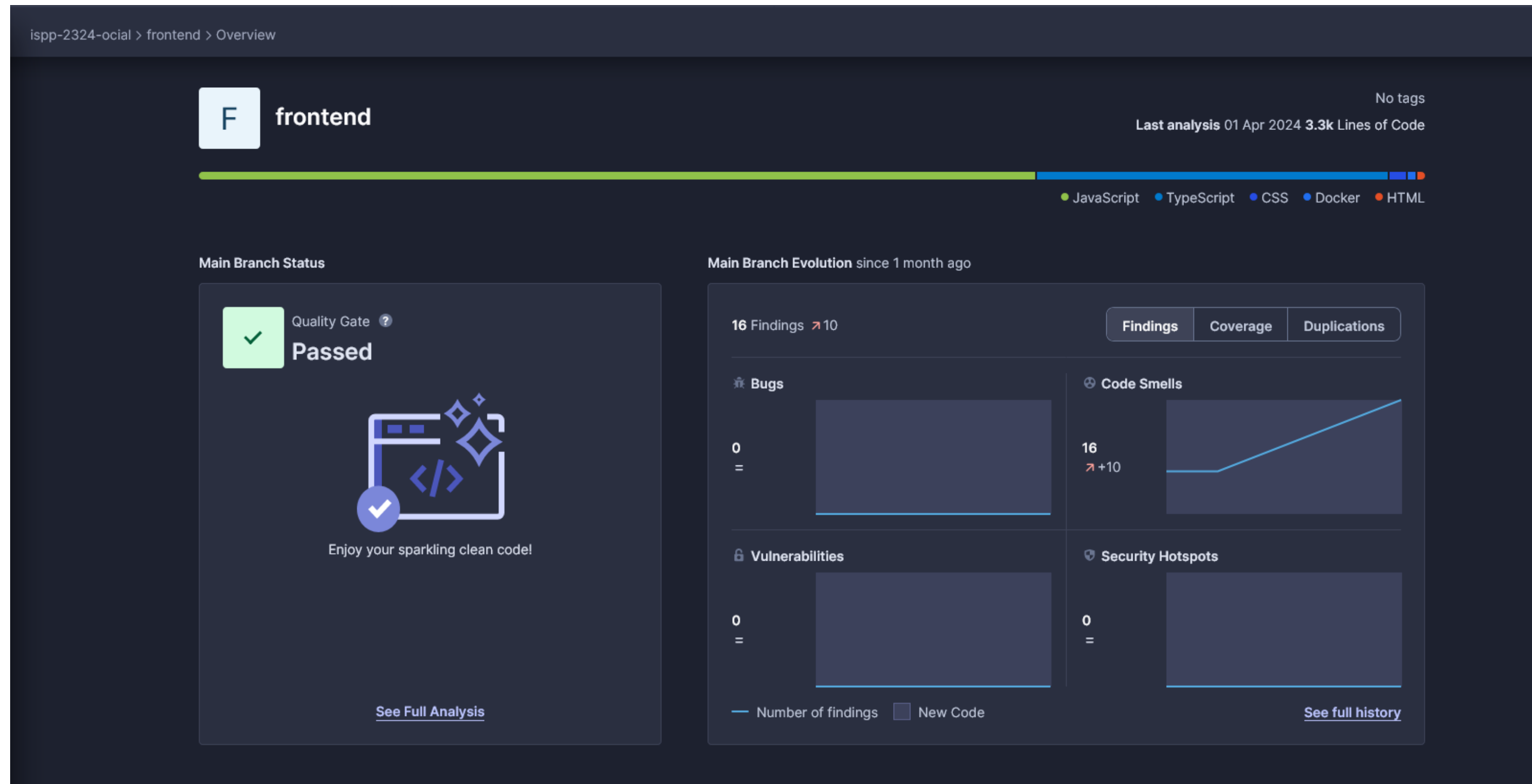
RETROSPECTIVA



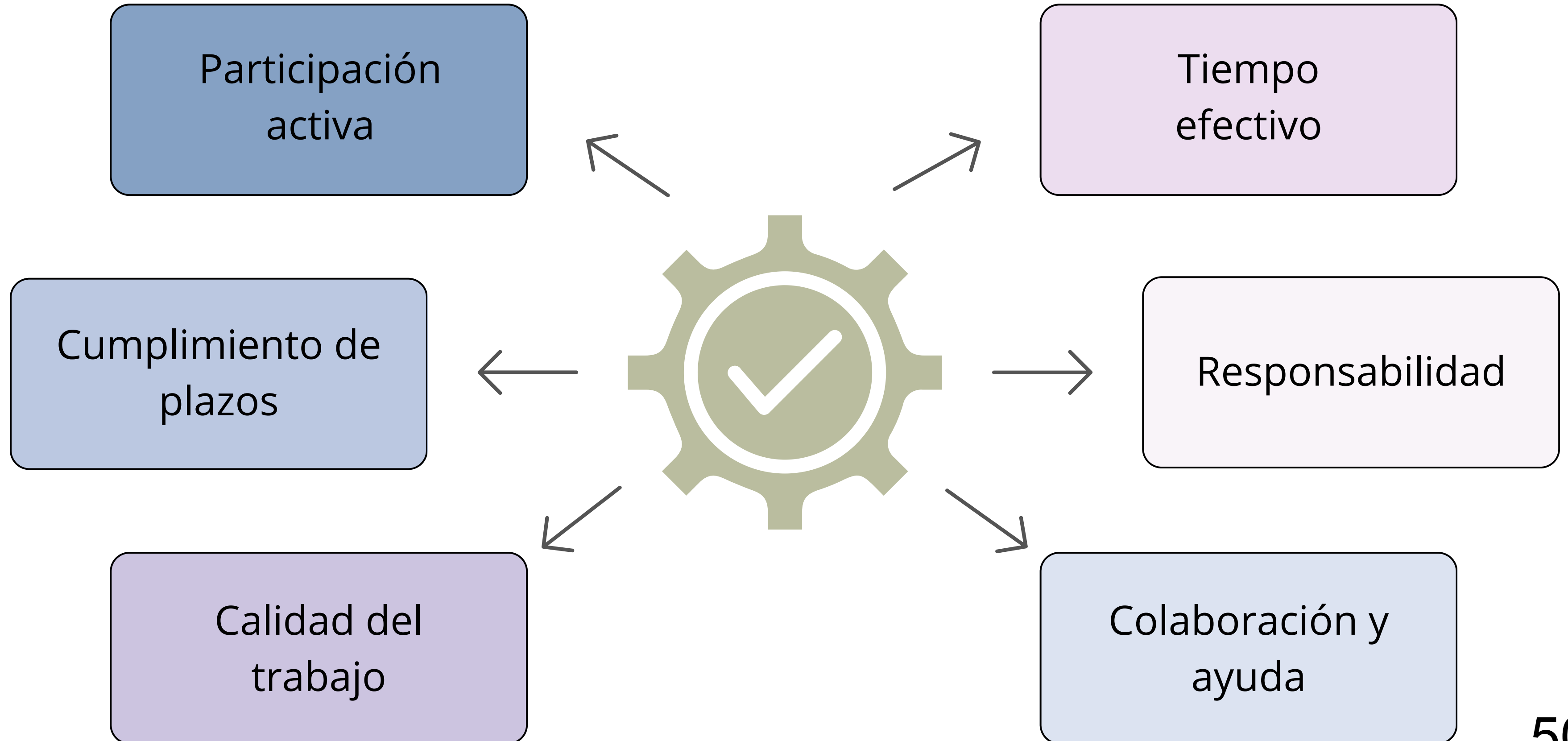
ANÁLISIS DE CALIDAD



ANÁLISIS DE CALIDAD



ASPECTOS A TENER EN CUENTA RENDIMIENTO



AUTOEVALUACIÓN DEL RENDIMIENTO SEMANA 2 SPRINT 2

INTEGRANTE	SEMANA 3 S2	EVOLUCIÓN
FS-01	9.5	▼
FR-01	9.5	▬
FS-02	7.33	▼
FS-03	9.83	▲
FR-02	8.6	▼
FS-04	9.83	▬
FR-03	8.6	▲



AUTOEVALUACIÓN DEL RENDIMIENTO SEMANA 2 SPRINT 2

INTEGRANTE	SEMANA 3 S2	EVOLUCIÓN
BK-01	9.1	▲
FS-05	9.83	▲
BK-02	8.66	▼
BK-03	9	▲
FR-04	9.1	▼
FR-05	9.5	▲
BK-04	9.5	▲



CÁLCULO JUSTO DEL RENDIMIENTO

SI AL FINAL DEL SPRINT SE HA TRABAJADO EL **70%** O MÁS DE LAS HORAS DE REQUISITO SE DEJARÁ LA NOTA AUTOEVALUADA

SI NO, A LA NOTA SE BAJARÁ UN PUNTO

CÁLCULO PUNTUACIÓN INDIVIDUAL

01 Compromiso

02 Tareas

03 Implicación

04 Ayuda

05 Interés

06 Rendimiento

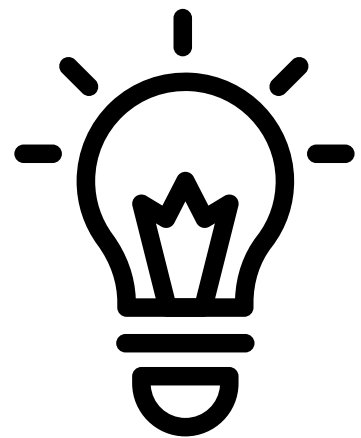


PROBLEMAS QUE AFECTAN AL RENDIMIENTO



Nuevo Riesgo Añadido

NOMBRE	IMPACTO	PRIORIDAD	ESTADO
Nueva aplicación en el mercado muy similar a la nuestra	4	1	Vigente



- Analizar funcionalidades
- Buscar puntos débiles
- Estudiar el avance

PROBLEMAS QUE AFECTAN AL RENDIMIENTO

1. TAREAS

```
graph LR; A(( )) --- B[Falta de claridad y definición]; A --- C(( )); C --- D[Sin descripciones claras de los resultados buscados en las issues]; C --- E(( )); E --- F[Ambigüedad en la interpretación]; E --- G(( )); G --- H[Trabajo extra inesperado];
```

Falta de claridad y definición ✓

Sin descripciones claras de los resultados buscados en las issues ✓

Ambigüedad en la interpretación ✓

Trabajo extra inesperado ✓

MEJORAS Y SOLUCIONES

1. TAREAS

FEATURE: Compartir Evento #69

Open paupenfer1 opened this issue 4 hours ago · 2 comments

paupenfer1 commented 4 hours ago

Member ...

Esta issue tiene como objetivo implementar la funcionalidad de compartir eventos en nuestra plataforma. La capacidad de compartir eventos permitirá a nuestros usuarios difundir información sobre eventos relevantes por los medios que deseen.



ferferga commented 4 hours ago

Member ...

Aquí tienes la documentación de Vue Router sobre como usar la función resolve para construir URLs dentro de la aplicación:

<https://router.vuejs.org/api/interfaces/Router.html#resolve>

Otro ejemplo de uso: <https://github.com/jellyfin/jellyfin-vue/blob/master/frontend/src/utills/items.ts#L360>



ferferga commented 4 hours ago

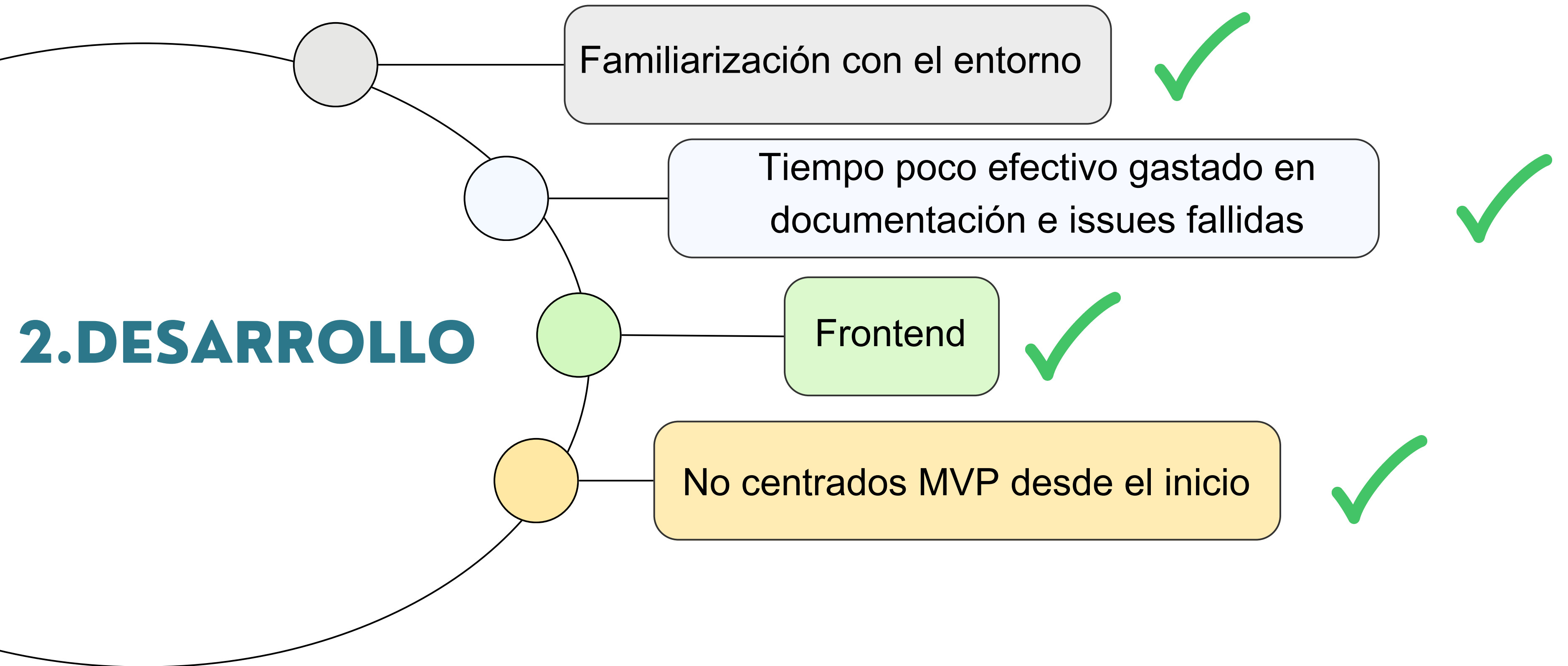
Member ...

@paupenfer1 Por concretarlo un poco más, creo que lo ideal sería tener un botón con el icono de compartir al que se le pase como prop el id del evento y al hacer click copie en el portapapeles (mostrando una notificación de que se ha copiado con éxito) la ruta que el `router.resolve` nos ha generado.

Igual para esto necesitamos tener la vista de evento completa, si no el `router.resolve` no va a saber bien a qué pagina nos estamos refiriendo.

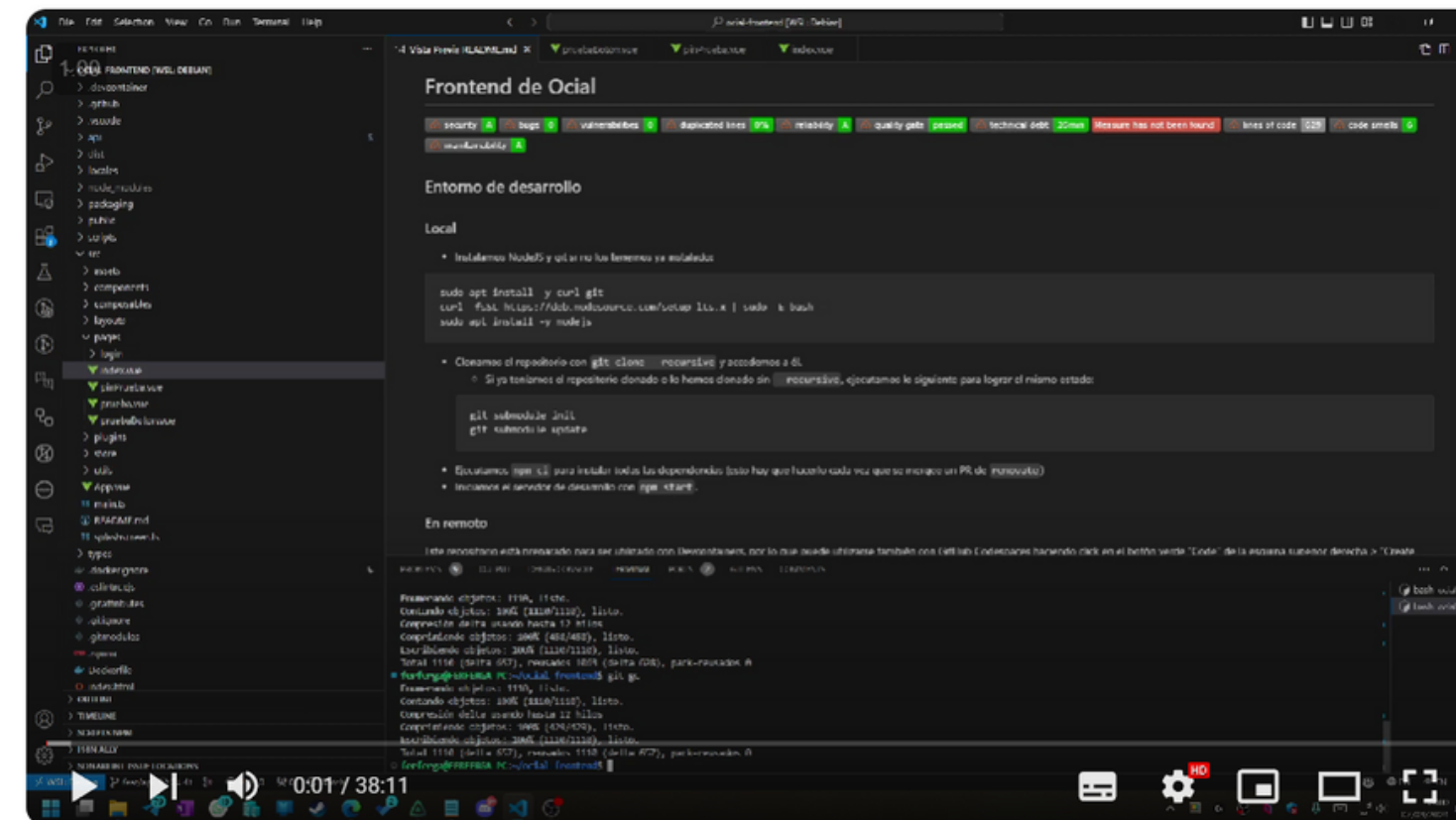
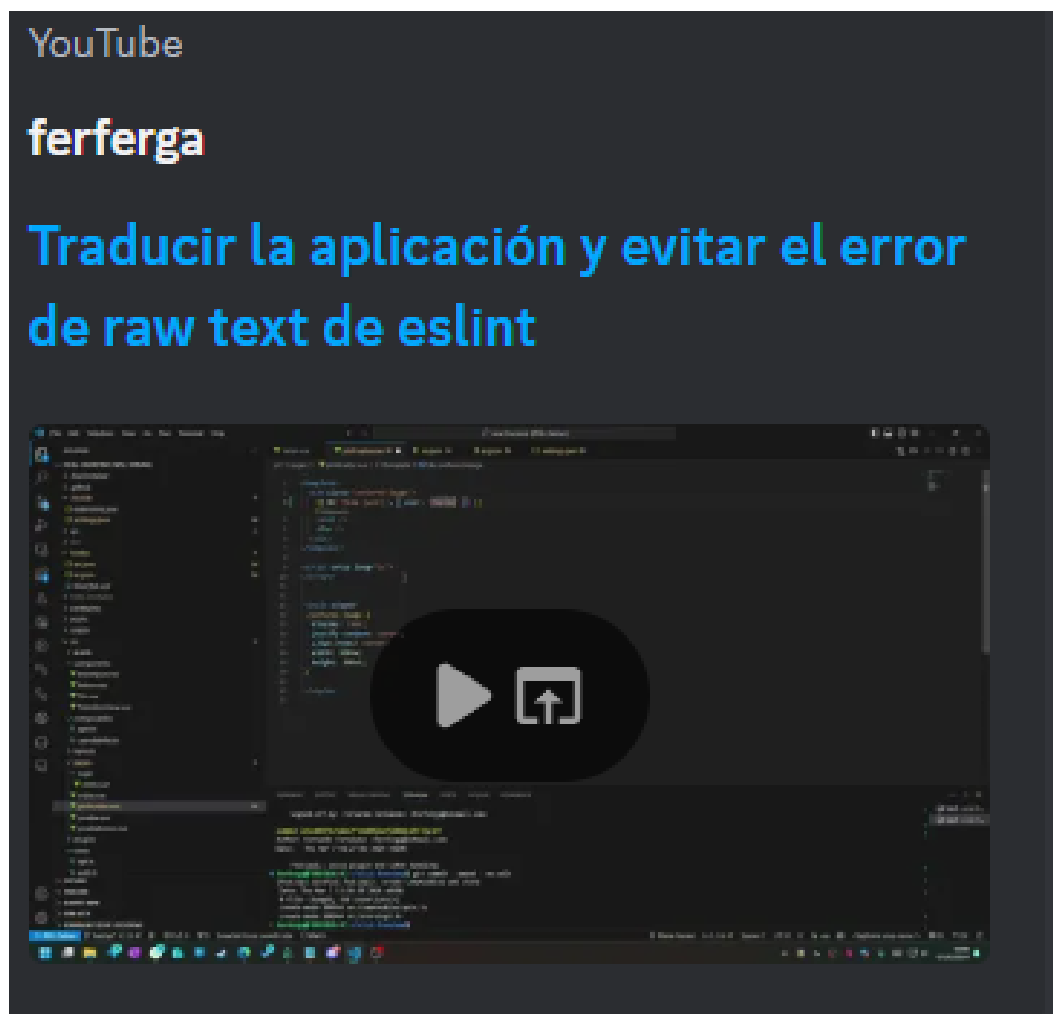


PROBLEMAS QUE AFECTAN AL RENDIMIENTO

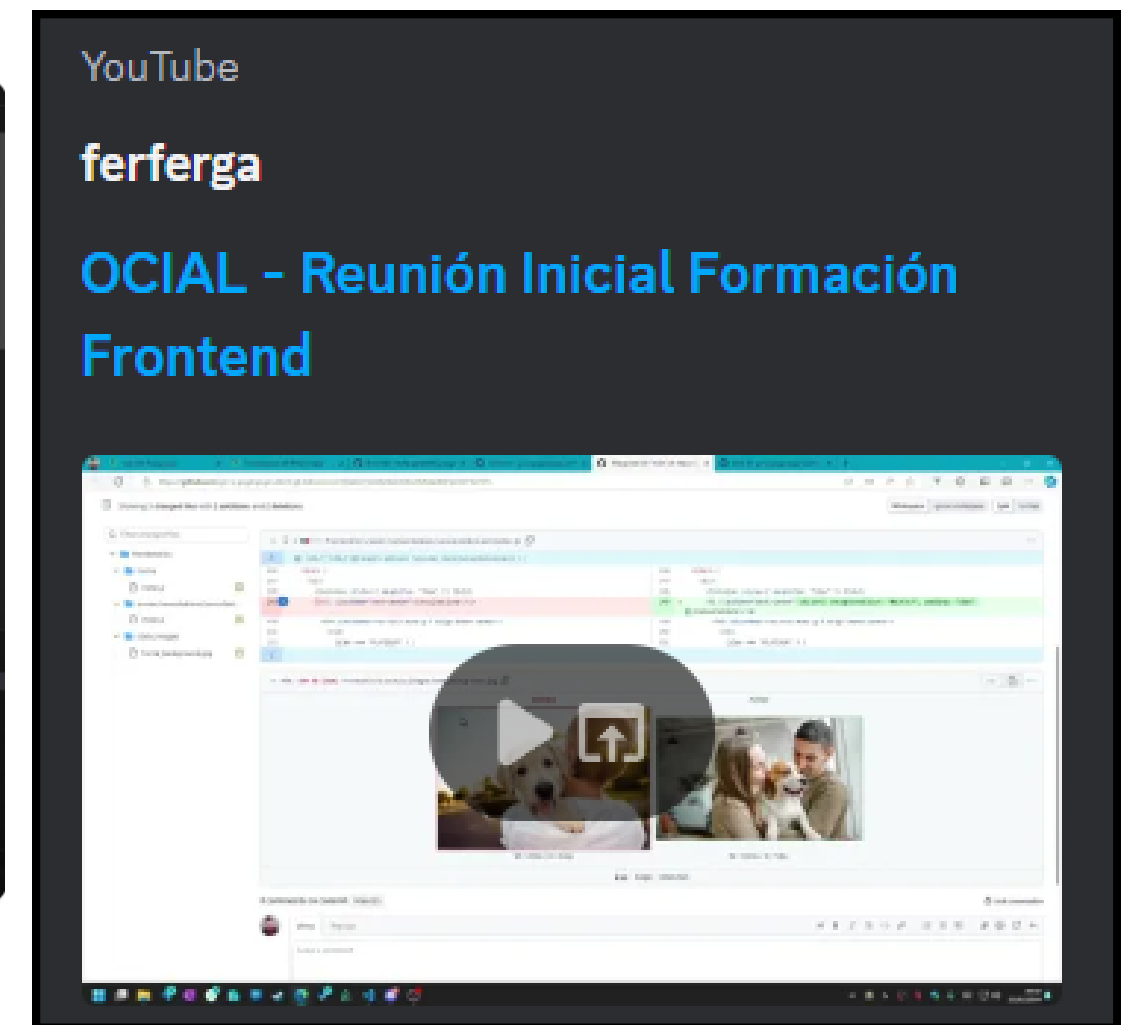


MEJORAS Y SOLUCIONES

2. DESARROLLO



Conexión a la API en Ocial



MEJORAS Y SOLUCIONES

2.DESARROLLO

FULLSTACK TEAM



Jesús Zambrana
Guerra



Francisco
Manuel Villalobos



Adrián Romero
Flores



Carlos Varela
Soult



Eduardo Pizarro
López

PROBLEMAS QUE AFECTAN AL RENDIMIENTO

3. ORGANIZACIÓN

Reuniones con poco aviso anticipado



Horario del equipo poco coincidente



Poca disponibilidad óptima por parte de roles importantes



Revisión PRs lentas



MEJORAS Y SOLUCIONES

3. ORGANIZACIÓN

REUNIONES OFICIALES

- Martes 20:00h
- Sábado/Domingo

Aviso con 24h antelación

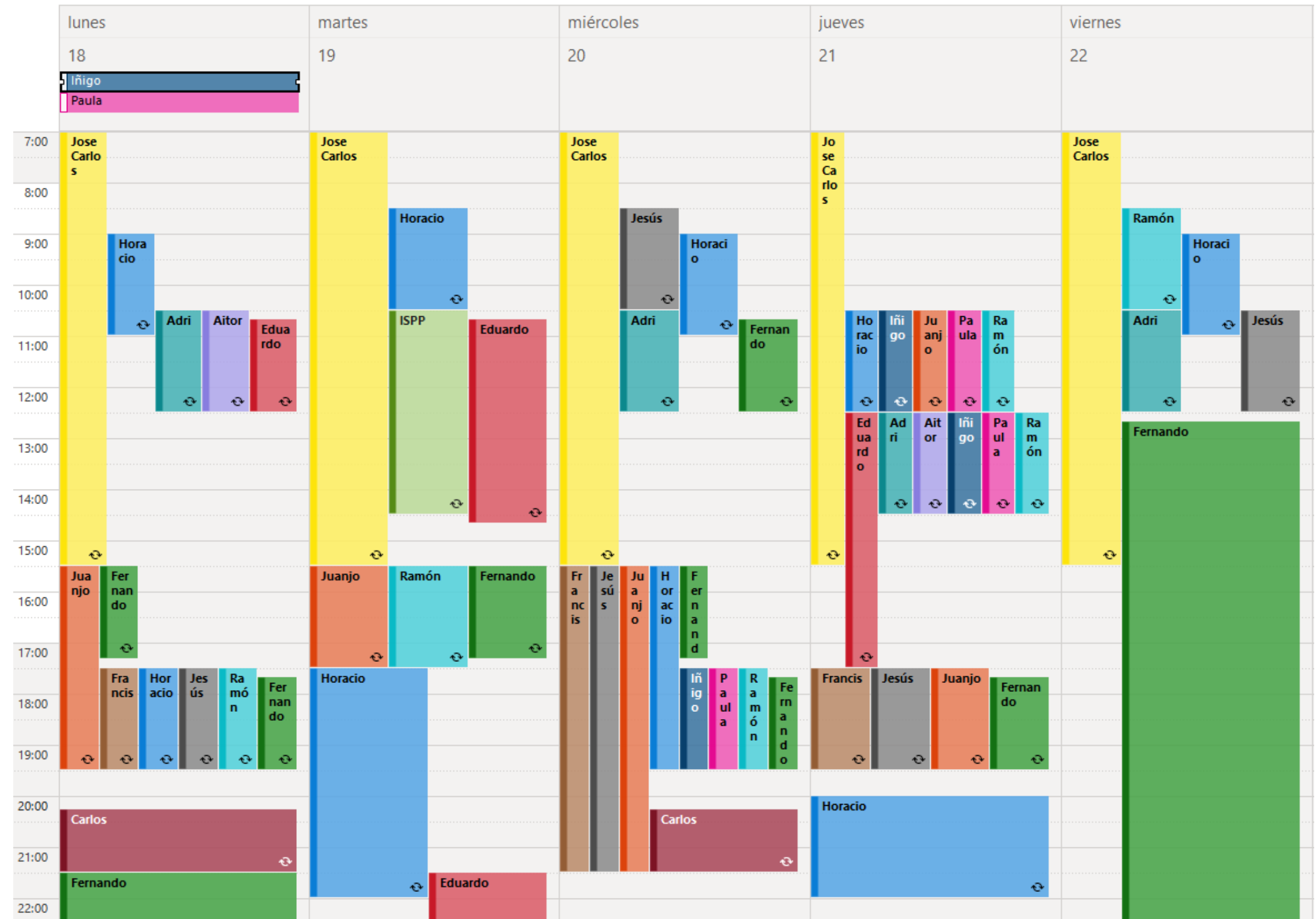
HORA REUNIÓN SABADO	
9	A
10	B
11	C
12	D
13	E
14	F
15	G
16	H
17	I
18	J
19	K
20	L
21	M

@everyone

B	4	C	10	D	5	J	1	K	2	L	2	E	1
---	---	---	----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

MEJORAS Y SOLUCIONES

3. ORGANIZACIÓN



PROBLEMA PRINCIPAL

3. ORGANIZACIÓN

Poca disponibilidad óptima por parte de roles importantes

INTEGRACIÓN Y DESPLIEGUE DE LA APLICACIÓN

TAREAS SPRINT 2 NO COMPLETADAS

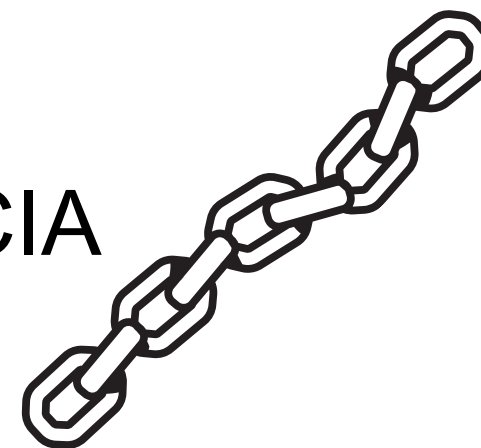
REPLANIFICACIÓN SPRINT 2 y SPRINT 3

MEJORAS Y SOLUCIONES

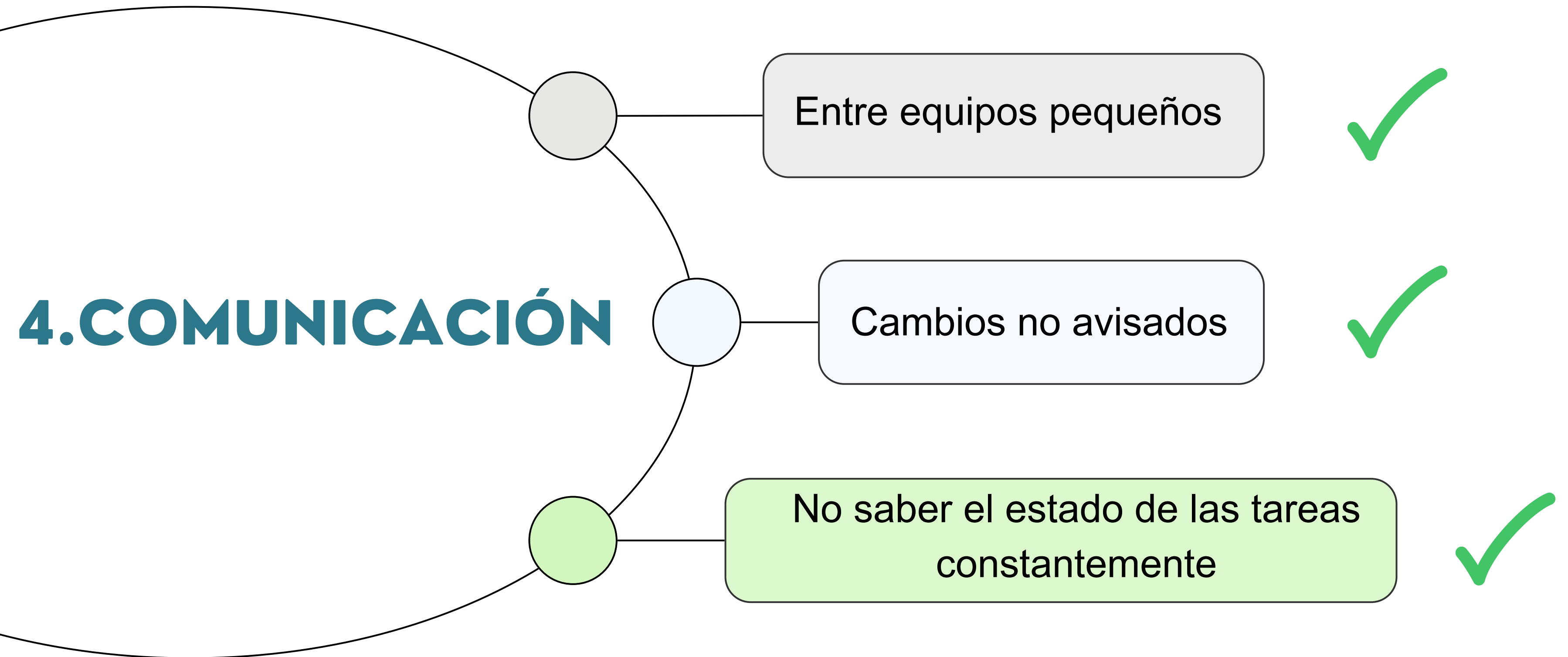
3. ORGANIZACIÓN

- MÁS INTEGRANTES DEL EQUIPO HAN APRENDIDO A INTEGRAR Y DESPLEGAR

- MENOR DEPENDENCIA

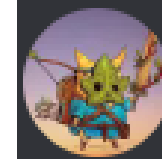


PROBLEMAS QUE AFECTAN AL RENDIMIENTO



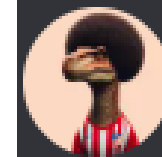
MEJORAS Y SOLUCIONES

4.COMUNICACIÓN



Carlos Varela ayer a las 10:31

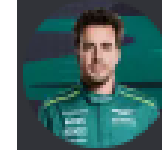
Backend, issue 41, refactorizar métodos REST, Carlos y Raúl



Iñigo Ruiz ayer a las 17:05

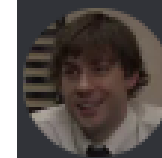
Backend, issue 14, metodos de comprobación de suscripción

9 de marzo de 2024



adri romero hoy a las 12:12

Backend, issue 42, login/register social de usuarios con [@Juan José Gómez - juagombor](#)



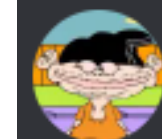
Francis Villalobos - fravilpae hoy a las 15:45

Backend, issue 44,websocket de notificaciones con [@jesús Zambrana - jeszamgue](#)



Ramón J. Guerrero Romero ayer a las 15:32

[@jesús Zambrana - jeszamgue](#) , [@Francis Villalobos - fravilpae](#) y yo vamos a comenzar a trabajar en la issue #55



Horacio 2 07/03/2024 17:53

Frontend, Issue 36, voy a ponerme a terminar de arreglar los errores de lint, entre ellos los de raw text

MEJORAS Y SOLUCIONES

4.COMUNICACIÓN

 Reuniones

- METAS DE LAS TAREAS DEFINIDAS A ALTO NIVEL

 Backend sala de trabajo 1

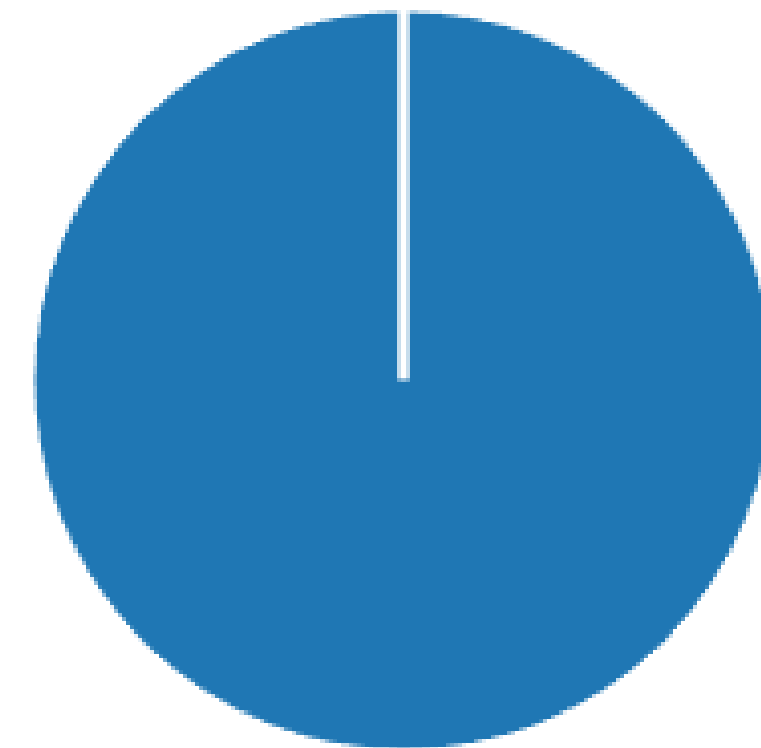
 Frontend sala de trabajo 1

- DEFINICIÓN TAREAS A NIVEL DETALLADO Y ASIGNACIÓN
- UN SECRETARIO POR EQUIPO QUE REDACTA EL ACTA SOBRE LO HABLADO

MEJORAS Y SOLUCIONES

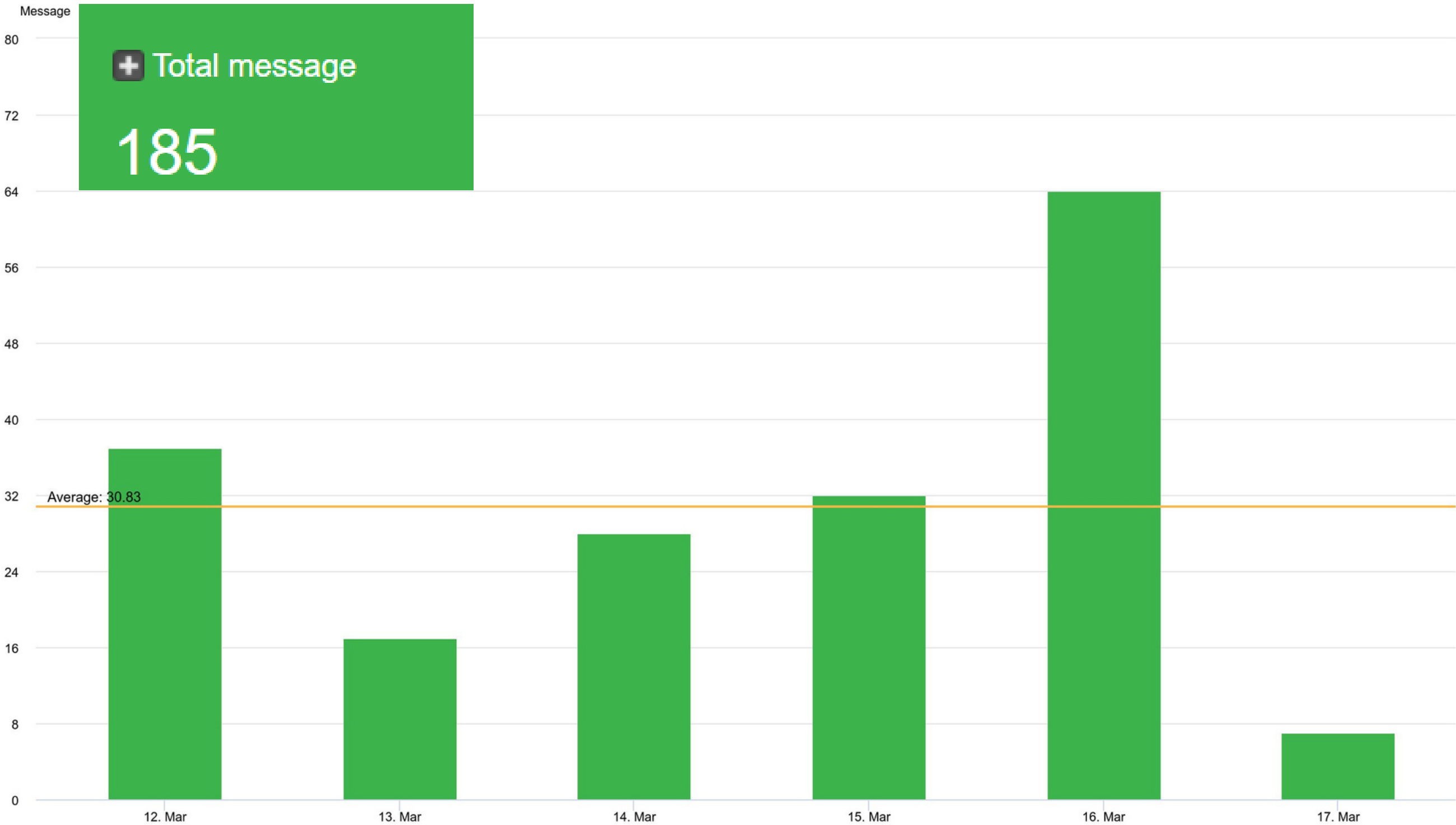
1. Crees que las soluciones/mejoras propuestas han sido útiles para esta semana?

[Más detalles](#)




REGISTRO DEL TRABAJO


MENSAJES POR DISCORD




REGISTRO DEL TRABAJO

 **AitorRD** commented last week • edited ▾ Member Author ...


Se podría cambiar el Status del Hotspot a Safe, ya que el navegador te pregunta el permiso de toma de ubicación sin el permiso no puede hacerlo. Por lo que cambiaría el estado a Safe para que no de problemas en el rebase. [@ispp-2324-ocial/qa](#)
[@ispp-2324-ocial/frontend](#)

 **AitorRD** commented 5 days ago View reviewed changes

```
src/components/LMap.vue Outdated
...   ...   @@ -95,6 +95,7 @@ function createMapLayer(): void {
95   95       }
96   96       }
97   97       },
98   98   +   // eslint-disable-next-line promise/prefer-await-to-callbacks
```


 **AitorRD** 5 days ago Member Author ...

Esta se ha añadido para corregir el error de lint que daba en esta función, puesto que no era un error per se, simplemente te recomendaba hacer uso de promises y async lo cual acarrea más warnings de los que se podía solucionar.




 **ferferga** 5 days ago Member ...


[@AitorRD](#) El problema era efectivamente del linter, sin embargo, mágicamente le ha gustado al añadir la opción de HighAccuracy (la vi el otro día en la documentación de MDN y se me olvidó decírtelo, pero para nuestro caso es estrictamente necesario) 😊.




```
src/components/LMap.vue Outdated
84   +
85   +   const userLocationMarker = marker([latitude, longitude], { icon: userIcon }).addTo(mapInstance);
86   +
87   +   userLocationMarker.bindPopup('Tu ubicación');
```


 **ferferga** last week Member ...


Mira el vídeo que he hecho sobre como traducir el texto y que he mandado por Discord (ahora añadiré todos los vídeos al README para que estén más a mano).



 **AitorRD** last week Member Author ...

He resuelto este cambio en el [commit](#).




 **AitorRD** last week Member Author ...

El problema sigue siendo el error en el async

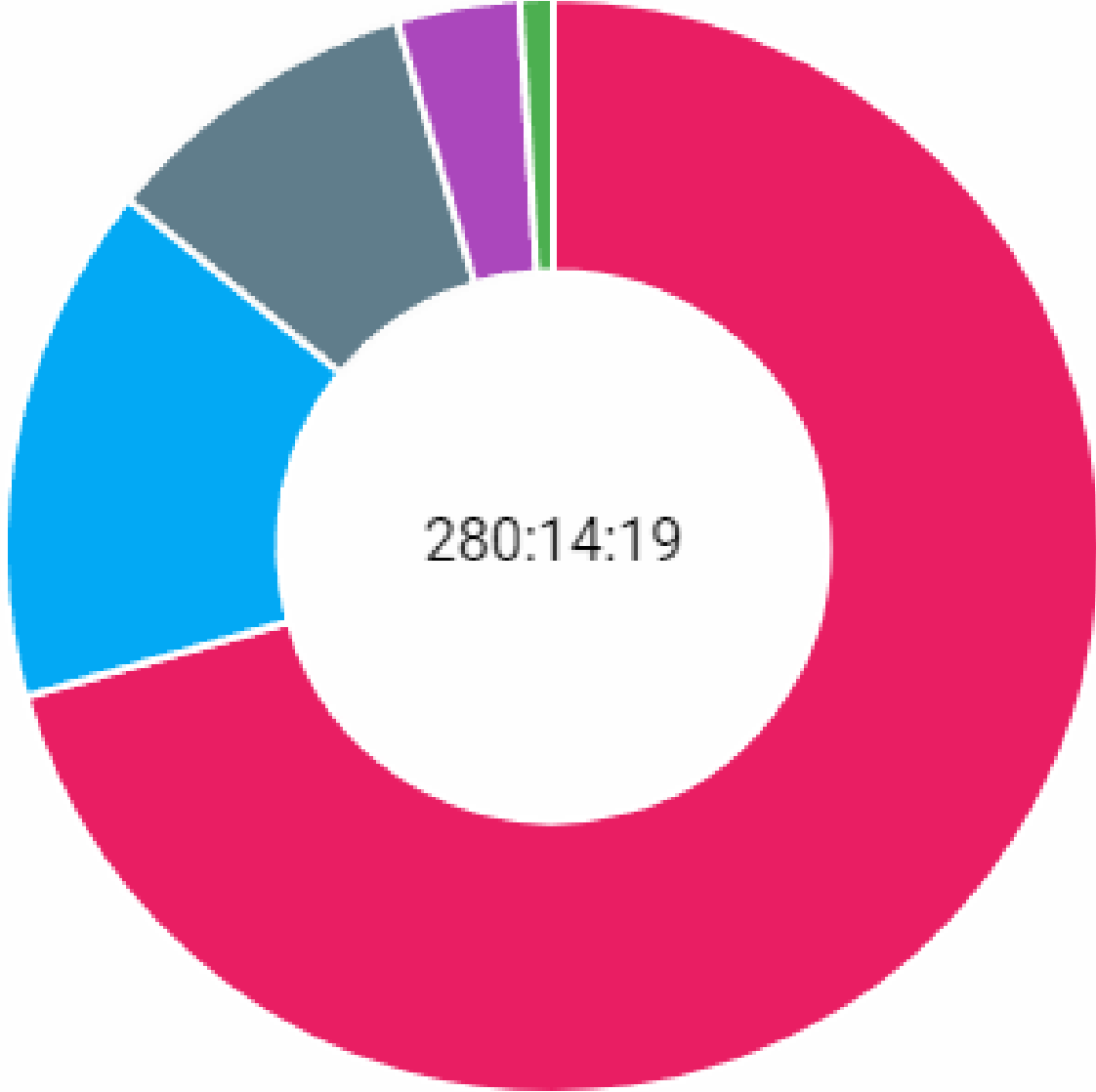
ferferga left a comment Member ...

Mira si todo funciona bien con mis últimos cambios (se te olvidó sacar el instanciamiento del mapa fuera del callback, y he eliminado algunos console.log, es lo único extra además de añadir el highAccuracy que he cambiado).

Y por último (y ya con esto prometo que va todo para dentro 🙏), en vez de utilizar console.error para los errores, utiliza el notificador que ha hecho [@paupenfer1](#), así si el usuario no ha dado permisos de acceso a la ubicación o ha habido cualquier tipo de error se lo mostramos, y no se lo ocultamos de forma opaca.

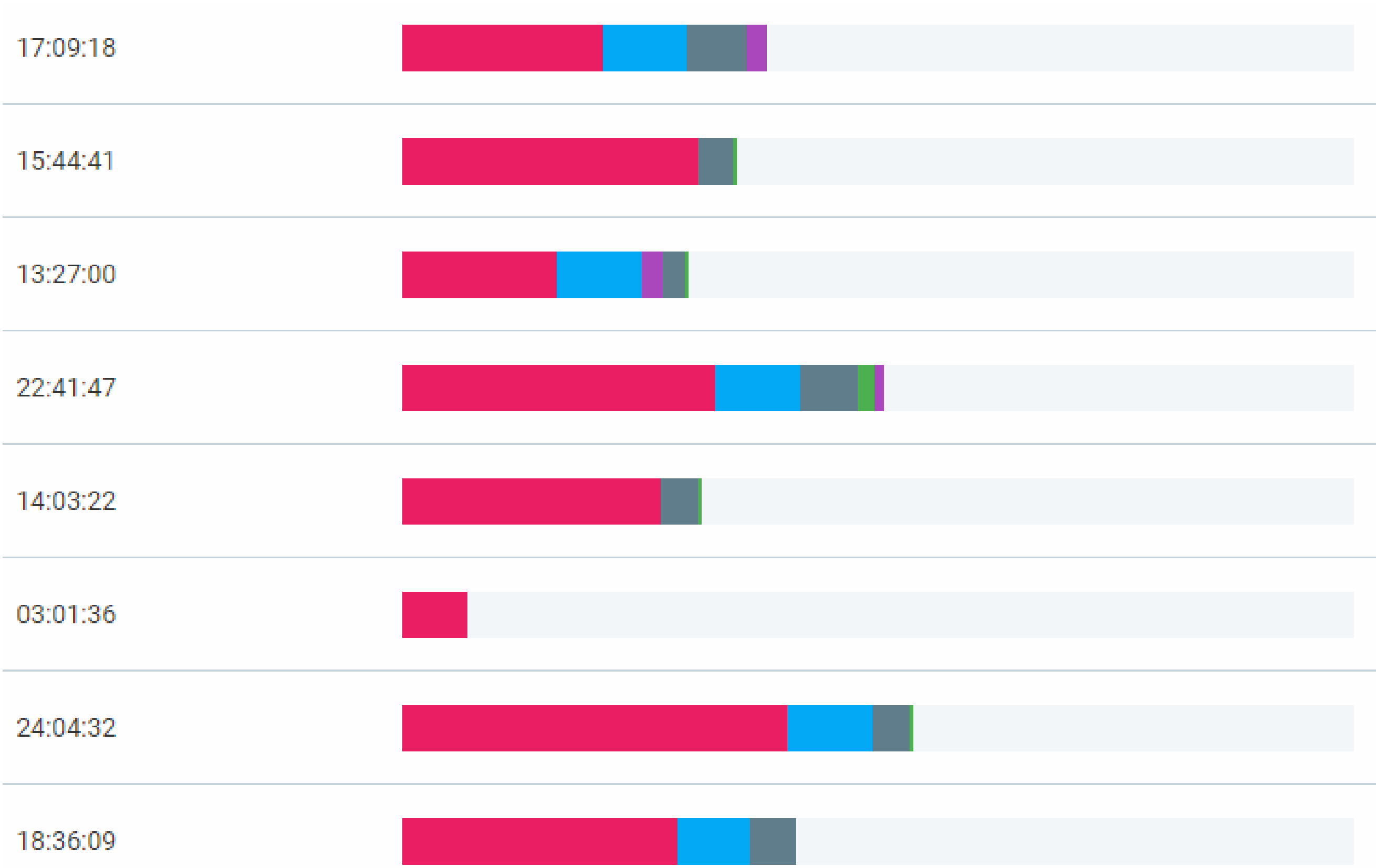


REGISTRO DEL TRABAJO

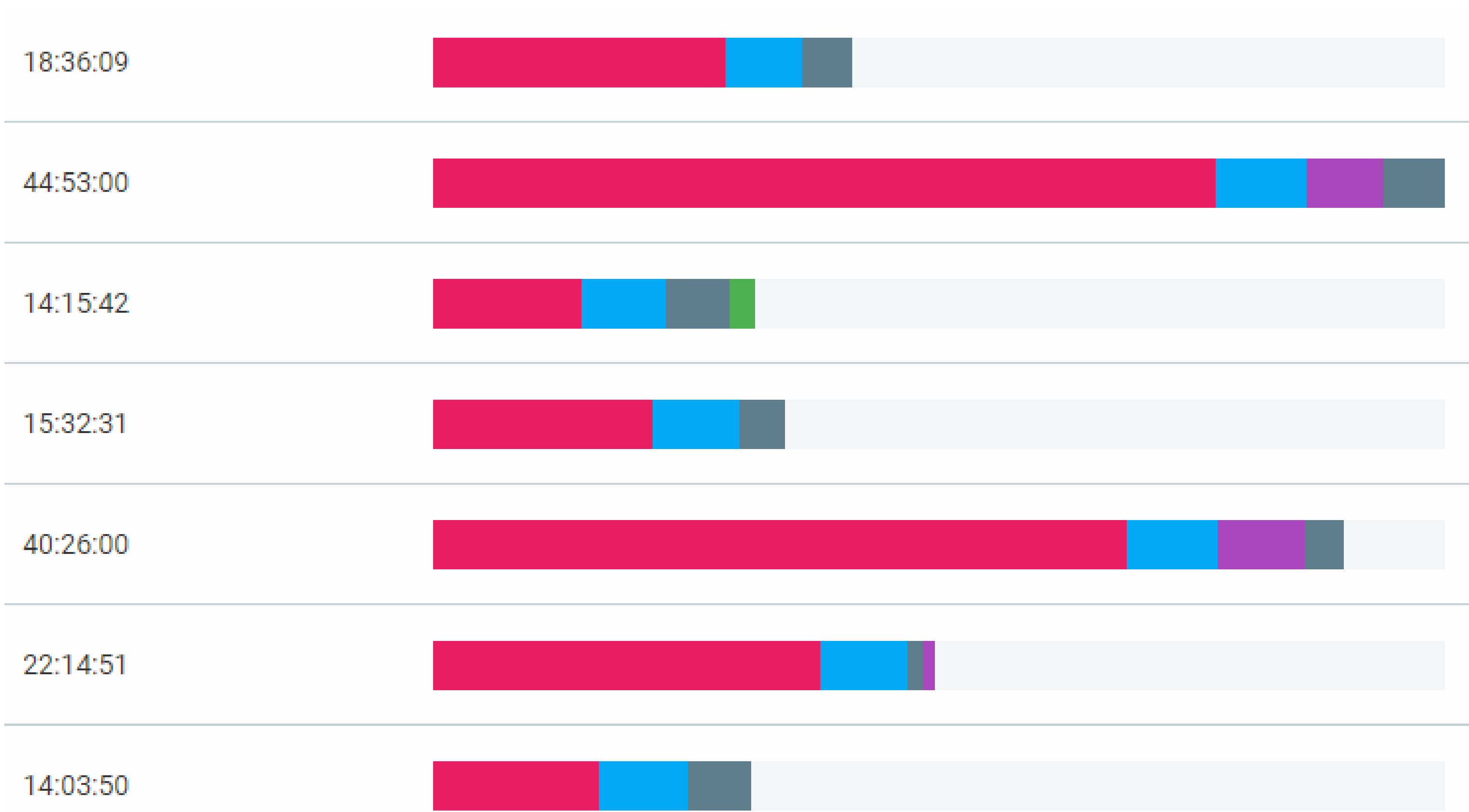


TRABAJO EXT.	197:46:53		70,58%
CLASE	42:56:11		15,32%
REUNIONES	26:37:15		9,50%
REVISION	10:10:15		3,63%
PILDORA	02:43:45		0,97%

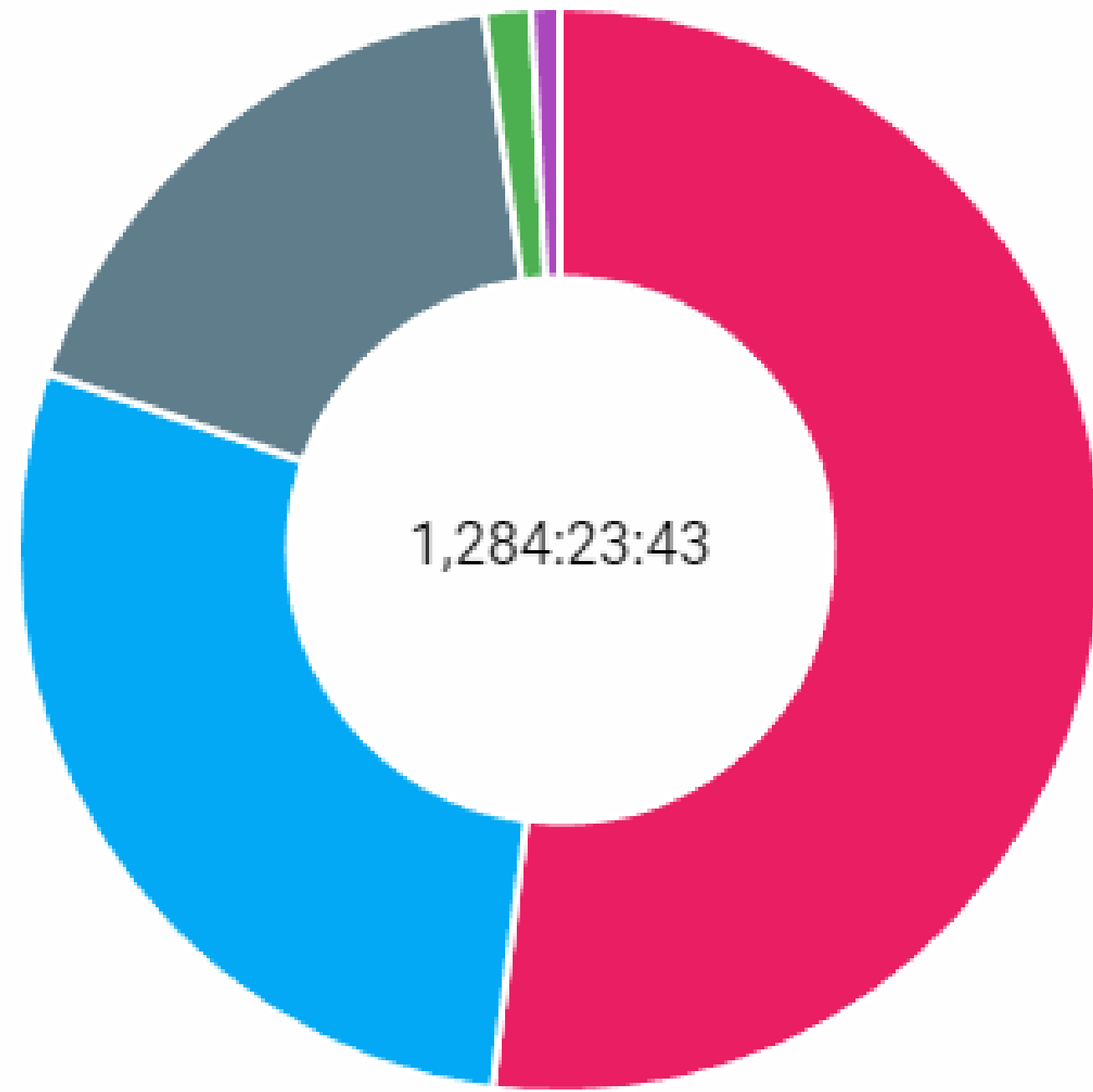
REGISTRO DEL TRABAJO



REGISTRO DEL TRABAJO



RELOJ DEL PROYECTO



Trabajo Ext.



Clase



Reunión



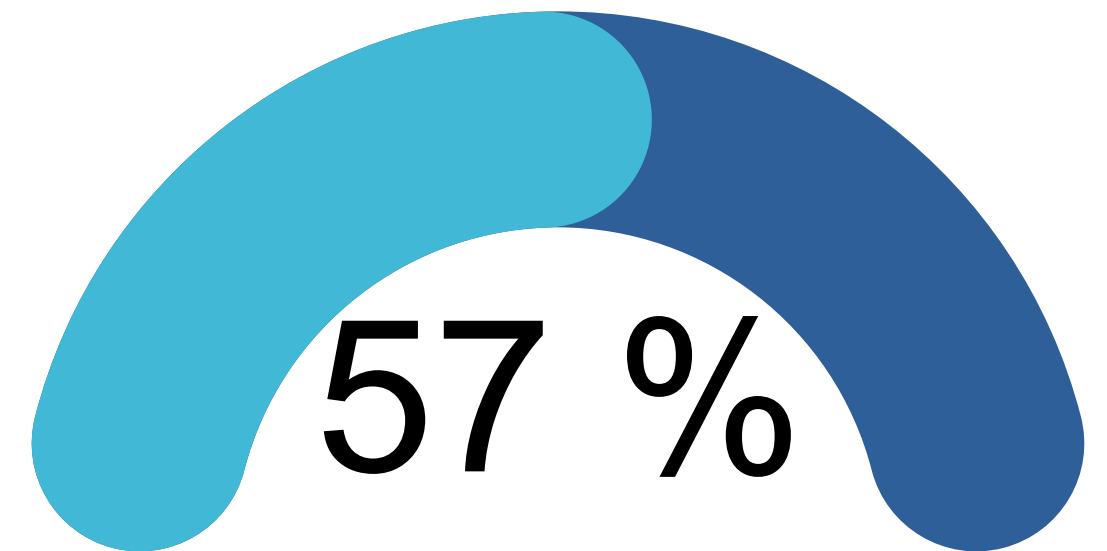
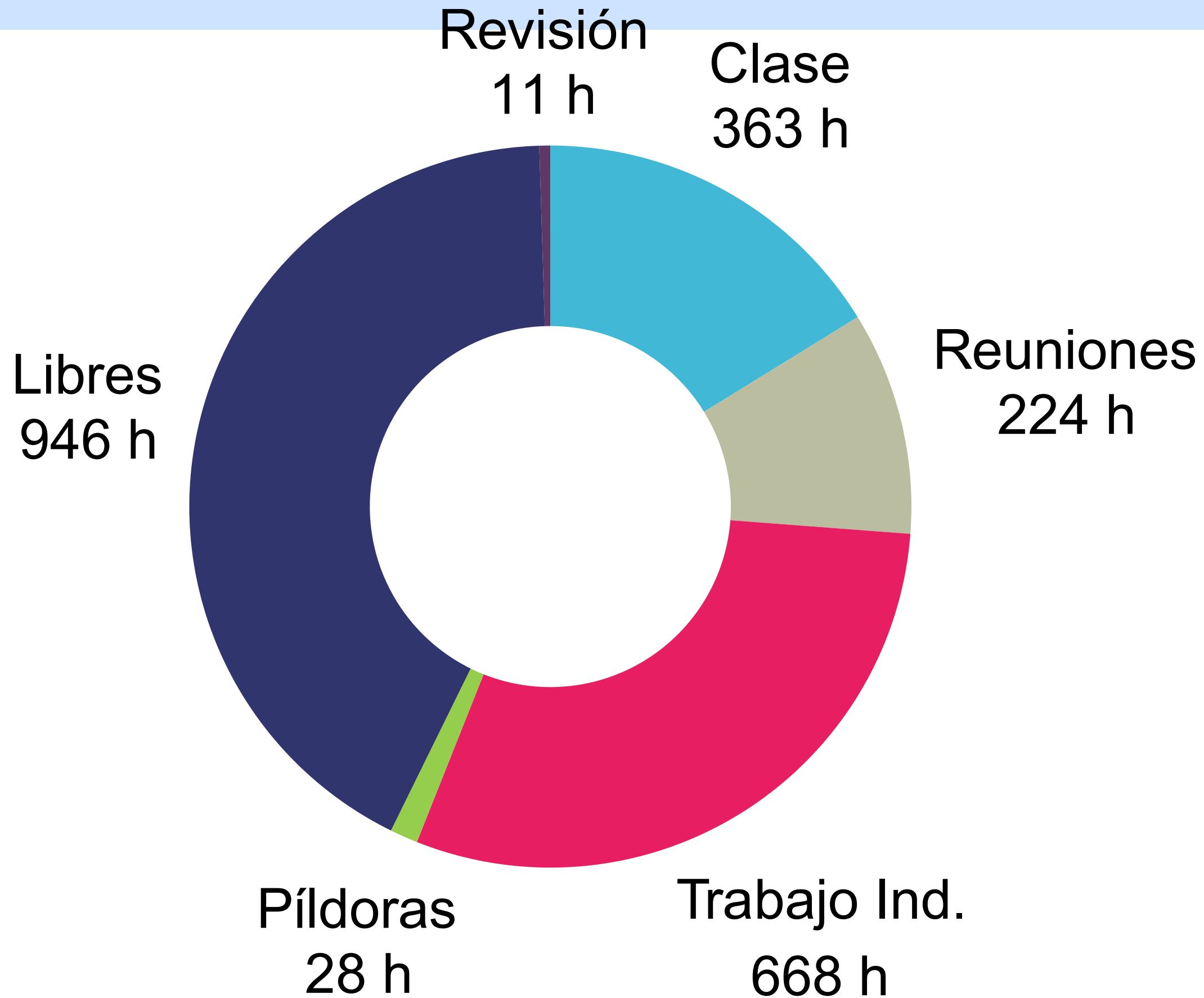
Píldoras



Revisión

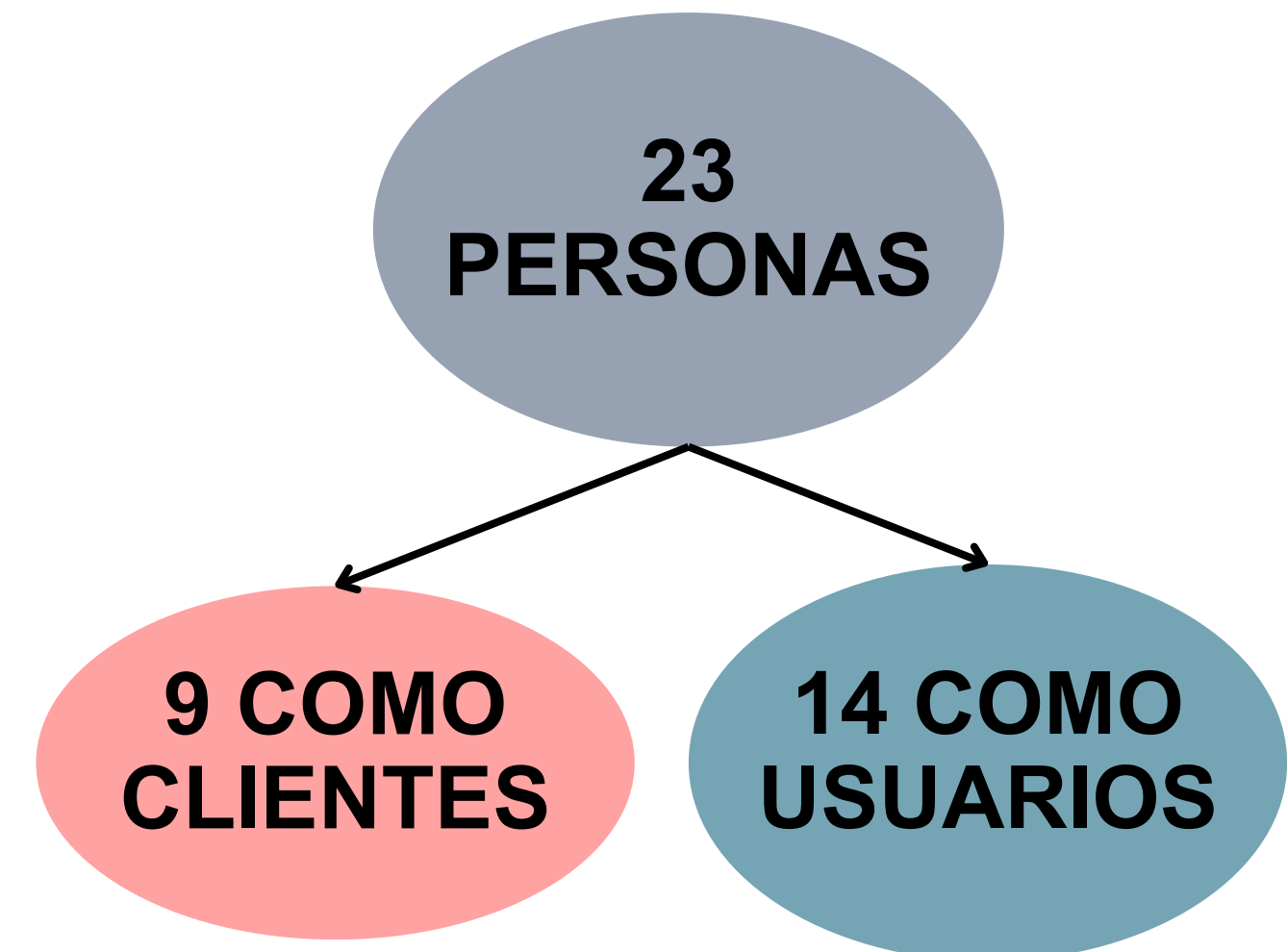
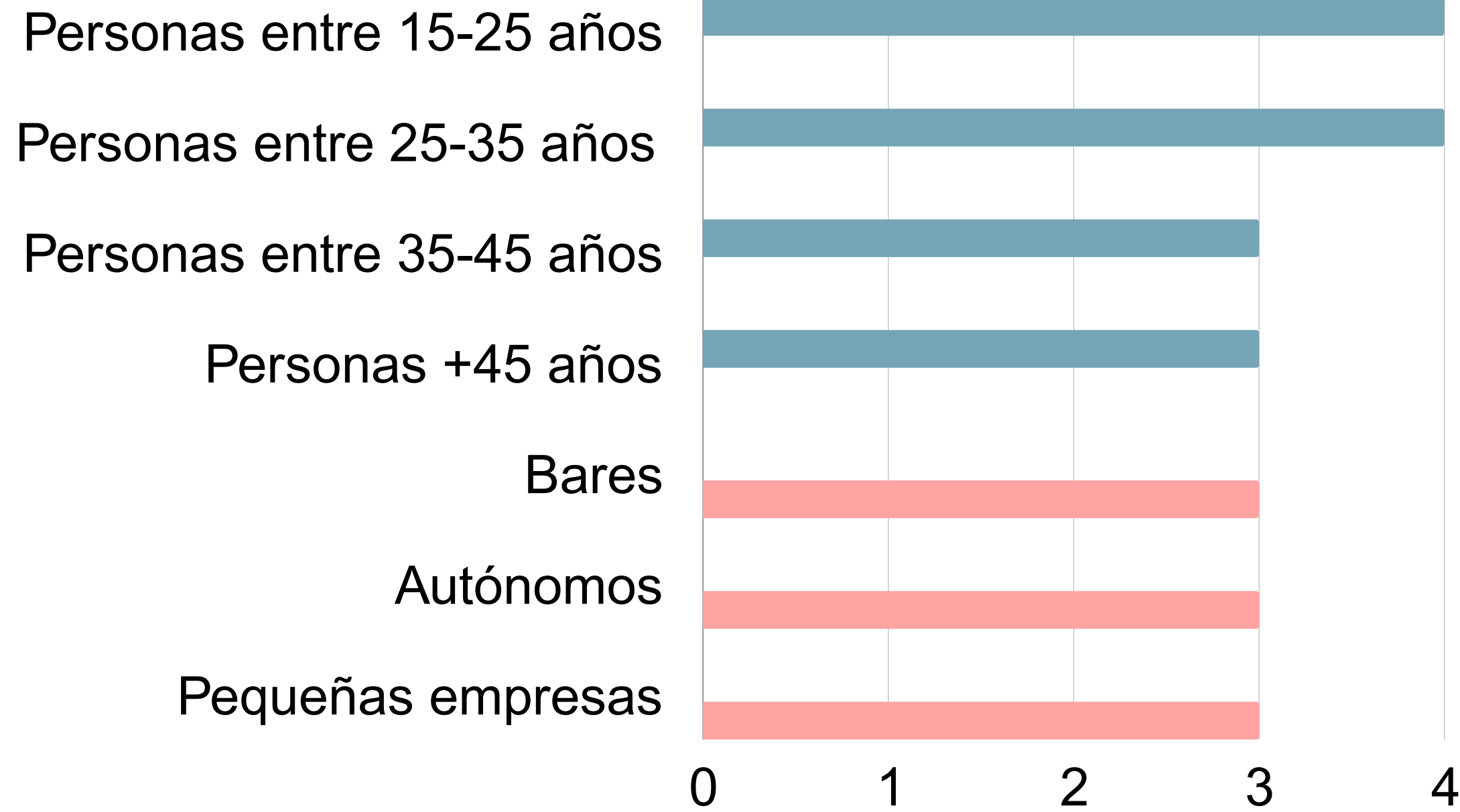


RELOJ DEL PROYECTO



GESTIÓN DE USUARIOS PILOTOS

USUARIOS PILOTOS POTENCIALES



USUARIOS PILOTOS POTENCIALES

BARES/RESTAURANTES

NOMBRE	DIRECCIÓN	OFERTA	ESTADO
Mesón la Moguela	C. Margarita, 6, 41940 Tomares, Sevilla	Fútbol	ACEPTADO
Donegan IRISH PUB	C. Madueño de los Aires, 11, 41500 Alcalá de Guadaíra	Música en Directo	ACEPTADO
Insitu Burguer Shop	Av. las Doblas, 15, 41800 Sanlúcar la Mayor, Sevilla	Variación de eventos	ACEPTADO

USUARIOS PILOTOS POTENCIALES

PEQUEÑAS EMPRESAS/LOCALES

NOMBRE	DIRECCIÓN	OFERTA	ESTADO
Sala X	C. José Díaz, 7, 41009 Sevilla	Local Nocturno	ACEPTADO
Karaoke La Voz de Triana	Av. Blas Infante, 6, 2, 41011 Sevilla	Local Karaoke	ACEPTADO
SAI VINTAGE	C. Celulosa, 11, 41016 Sevilla	Local de Ropa	ACEPTADO

USUARIOS PILOTOS POTENCIALES

AUTÓNOMOS

NOMBRE	OFERTA	ESTADO
Nuevo Berlín	Banda de Música	ACEPTADO
D'Dulce	Banda de Música	ACEPTADO
Arreci0	Banda de Música	ACEPTADO

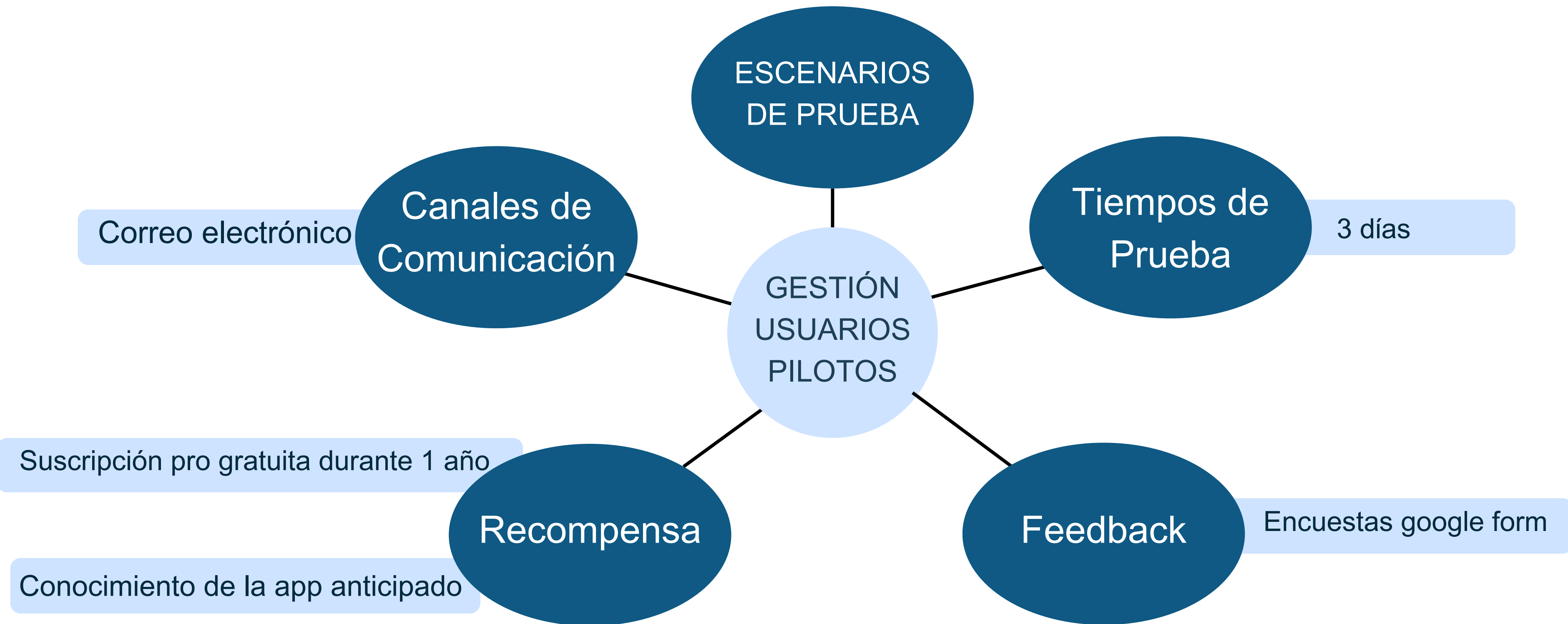
USUARIOS PILOTOS POTENCIALES

USUARIOS

NOMBRE	EDAD	ESTADO
Itziar Rodríguez Dueñas	17	ACEPTADO
Alejandro Peña Fernández	18	ACEPTADO
José Ramón Baños Botón	21	ACEPTADO
Joaquín González Fernández	23	ACEPTADO
Alejandro Martín Pascual	35	ACEPTADO
Antonio Rabasco Ruiz	38	ACEPTADO
Javier Nieto Castaño	40	ACEPTADO

NOMBRE	EDAD	ESTADO
Martín Arturo Guerrero Romero	25	ACEPTADO
Miren Ruiz Marchueta	27	ACEPTADO
Javier Baltasar Marchueta	29	ACEPTADO
Lola Ruiz Navajas	34	ACEPTADO
Eduardo Eraso Ruiz	46	ACEPTADO
Luis Rodríguez Pérez	51	ACEPTADO
María Izaskun Marchueta Elizagarate	57	ACEPTADO

USUARIOS PILOTOS POTENCIALES



USUARIOS PILOTOS POTENCIALES

Marzo 2024

Sem.	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
9	26	27	28	29	1	2	3
10	4	5	6	7	8	9	10
11	11	12	13	14	15	16	17
12	18	19	20	21	22	23	24
13	25	26	27	28	29	30	31

Entrega 1º
Versión de la
App



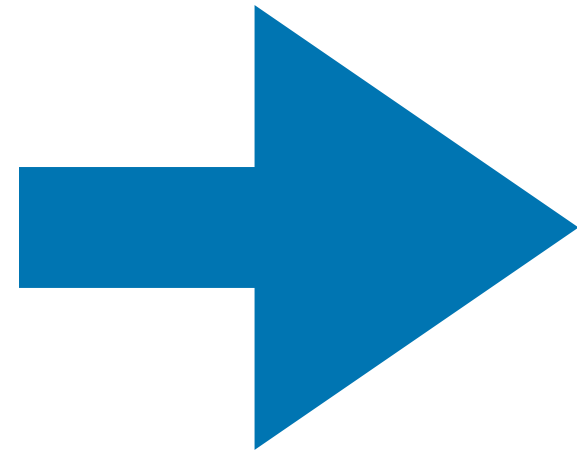
Fin del periodo
de rellenar las
encuestas



USUARIOS PILOTOS POTENCIALES

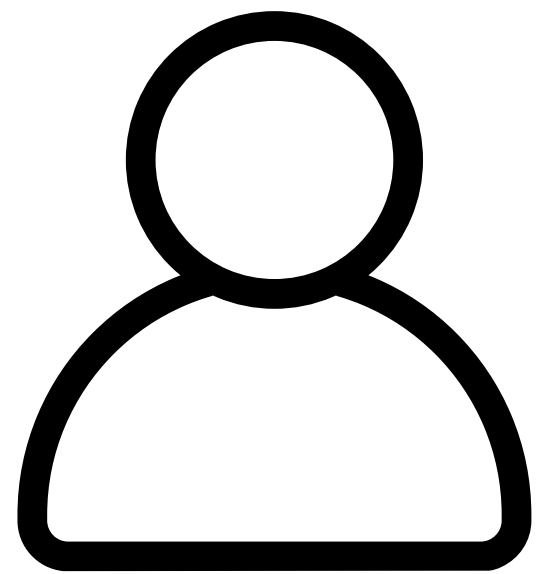


Usuarios

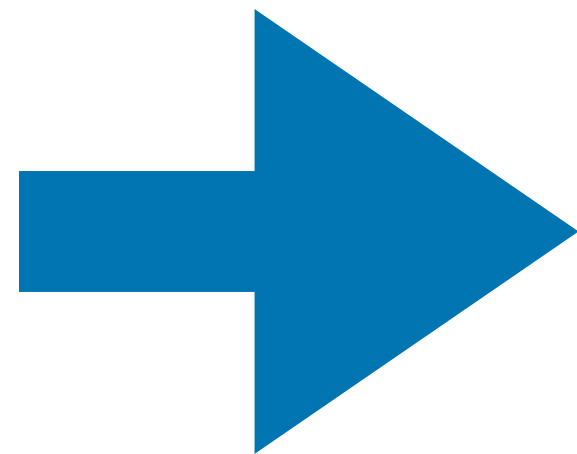


- Navegar Interfaz Mapa
- Poder ver eventos y su información
- Poder ver perfil y cerrar sesión

USUARIOS PILOTOS POTENCIALES



Cientes



- Crear nuevo evento
- Ver lista de eventos creados
- Ver suscripciones posibles
- Poder ver perfil y cerrar sesión

AGREEMENT USUARIOS PILOTOS

Este contrato ("Contrato") se celebra entre Grupo 2 ("La Empresa"), y el usuario piloto denominado BanquetBuddy. ("Usuario Piloto"), en relación con la participación del Usuario Piloto en la fase de prueba de la aplicación 'OCIAL' ("Aplicación") desarrollada por nuestra empresa.

1. Objeto del Contrato

1.1 La Empresa está desarrollando una nueva aplicación llamada 'OCIAL', la cual se describe como aplicación interactiva de ocio local en tiempo real.

1.2 La Empresa está buscando usuarios pilotos para probar y proporcionar retroalimentación sobre la funcionalidad, usabilidad y experiencia general de la Aplicación.

2. Obligaciones de La Empresa

2.1 La Empresa proporcionará a los Usuarios Pilotos acceso a la Aplicación durante el período de prueba acordado.

2.2 La Empresa proporcionará instrucciones claras y cualquier documentación necesaria para que los Usuarios Pilotos puedan probar la Aplicación de manera efectiva.

2.3 La Empresa se compromete a hacer su mejor esfuerzo para abordar cualquier problema reportado por los Usuarios Pilotos durante el período de prueba.

3. Obligaciones de los Usuarios Pilotos

3.1 Los Usuarios Pilotos se comprometen a probar la Aplicación de acuerdo con las instrucciones proporcionadas por La Empresa.

3.2 Los Usuarios Pilotos se comprometen a proporcionar retroalimentación honesta y constructiva sobre la funcionalidad, usabilidad y experiencia general de la Aplicación a través de encuestas proporcionadas.

3.3 Los Usuarios Pilotos se comprometen a no compartir su acceso a la Aplicación con terceros ni a divulgar información confidencial relacionada con la Aplicación.

4. Duración del Contrato

4.1 Este Contrato entrará en vigor en la fecha de firma por ambas partes y continuará vigente hasta la finalización del período de prueba acordado.

5. Confidencialidad

5.1 La Empresa se compromete a que cualquier información proporcionada por los Usuarios Pilotos no será compartida con terceros ni utilizada para fines externos a los establecidos en este Contrato.

1. Objeto del Contrato

2. Obligaciones de la Empresa

3. Obligaciones de los Usuarios Pilotos

4. Duración del Contrato

5. Confidencialidad

6. Ley Aplicable

7. Aceptación del contrato

FEEDBACK USUARIOS PILOTOS

Usabilidad

5/9 INTERFAZ CÓMODA, NO
SOBRECARGADA, NO PÉRDIDA,
LENTA

CLIENTES

8/9 MUY FÁCIL USO, PROBADA
TODAS LAS FUNCIONALIDADES

CLIENTES

14/14 COMODIDAD FACILIDAD
ENCONTRAR EVENTOS

USUARIOS

GESTIÓN FEEDBACK USUARIOS PILOTOS

Usabilidad

- INTERFAZ MÁS FLUIDA
- BOTONES REDIRIJAN MÁS RÁPIDO
- FILTROS ENCONTRAR EVENTOS MÁS RÁPIDO

FEEDBACK USUARIOS PILOTOS

Funcionalidad

AÑADIR EDITAR EVENTO, CAMBIAR
SUSCRIPCIÓN, BUSCADOR, FILTRO,
COMPRA ENTRADAS

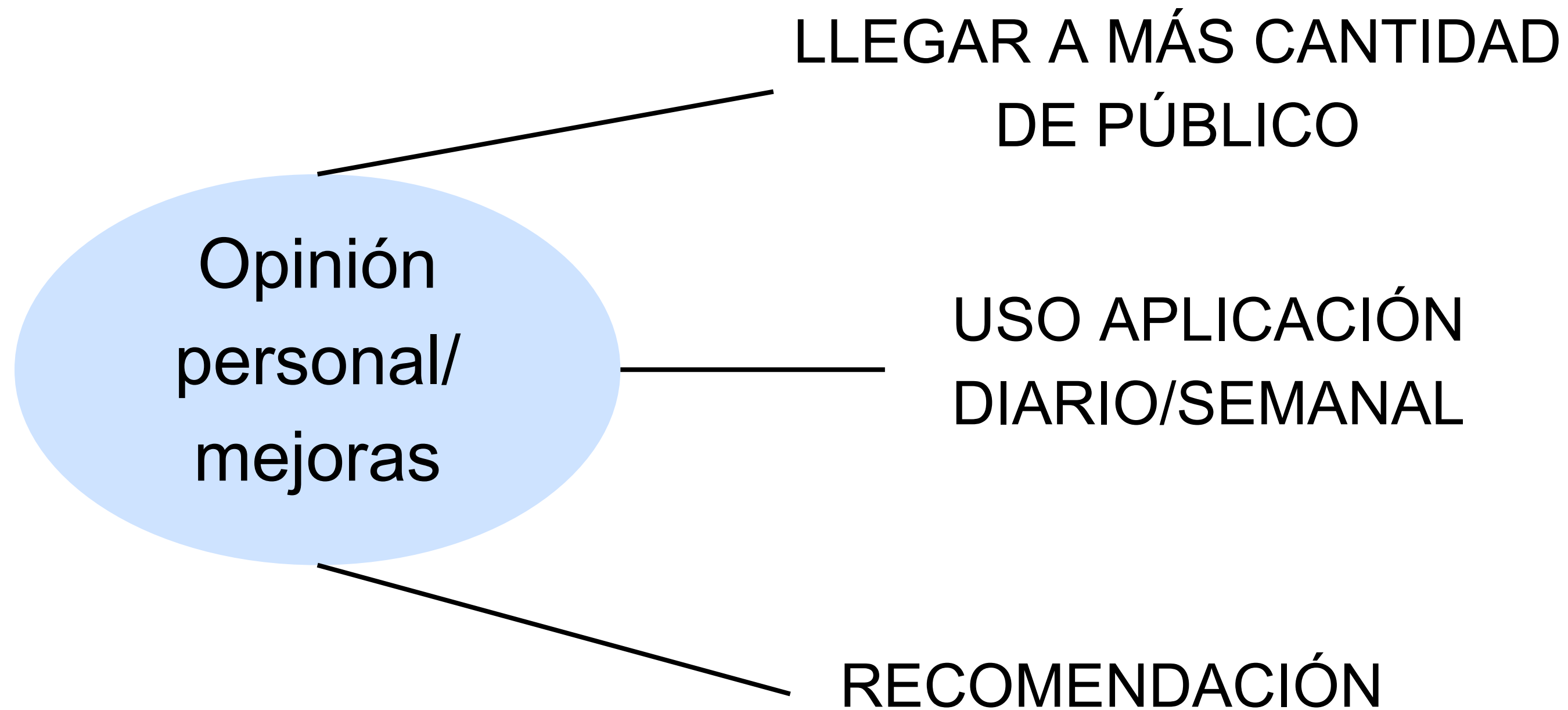
GESTIÓN FEEDBACK USUARIOS PILOTOS



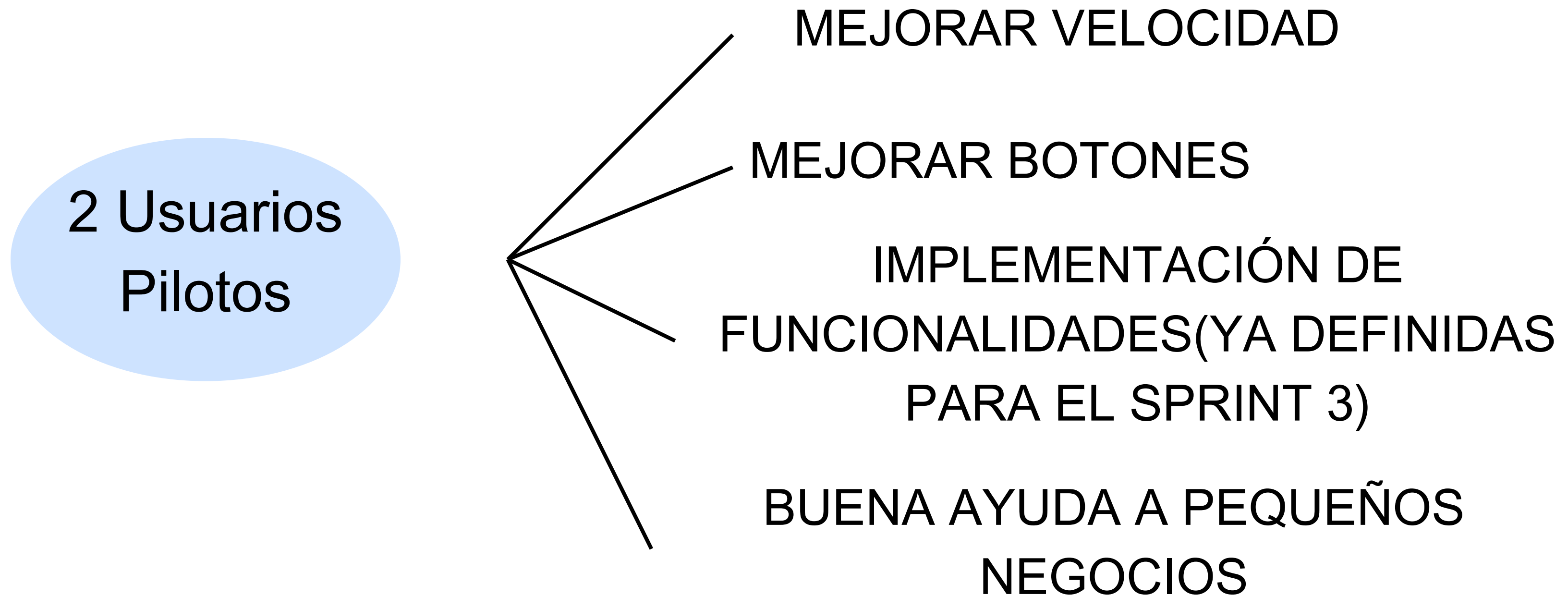
Funcionalidad

- FUNCIONALIDADES DESARROLLÁNDOSE PARA SPRINT 3
- SE SATISFACERÍAN SUS NECESIDADES

FEEDBACK USUARIOS PILOTOS



FEEDBACK USUARIOS PILOTOS GRUPO 8



GESTIÓN FEEDBACK



CHECK LIST FUNCIONES
A CORREGIR

CHECK LIST
FUNCIONALIDADES
DESEADAS



PLANIFICACIÓN PILOTS SPRINT 3

Abril 2024

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
	1	2	3	4	5	6	7
	8	9	10	11	12	13	14
	15	16	17	18	19	20	21
	22	23	24	25	26	27	28
	29	30	1	2	3	4	5

Entrega 2º
Versión de la
App



Fin del periodo
de rellenar las
encuestas



PLANIFICACIÓN

REALIZADO EN SPRINT 2

TAREAS

MARTES

MIERCOLES

JUEVES

VIERNES

SÁBADO

DOMINGO

LUNES

Login Social

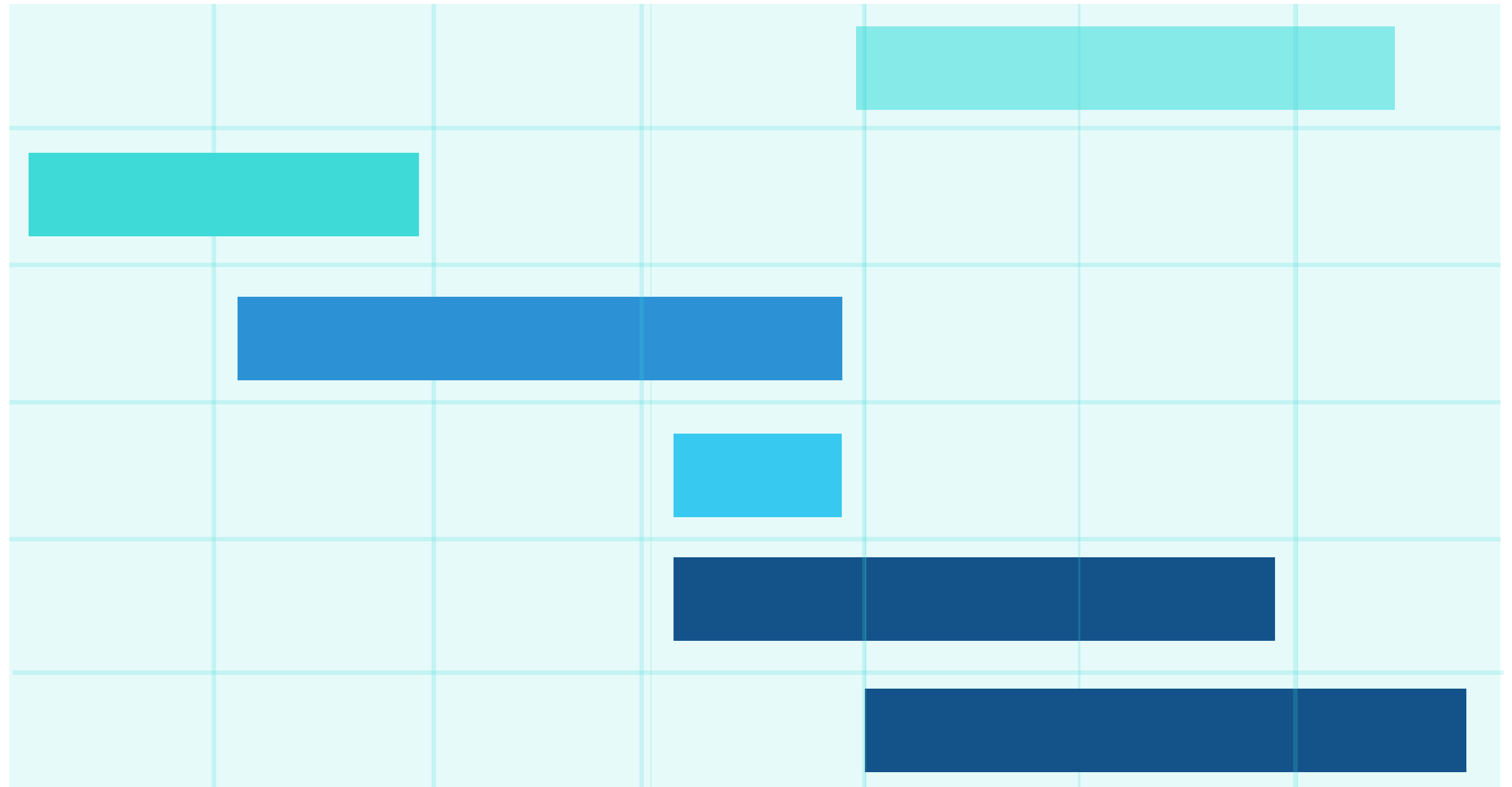
Filtrado de mapa

Detalles evento

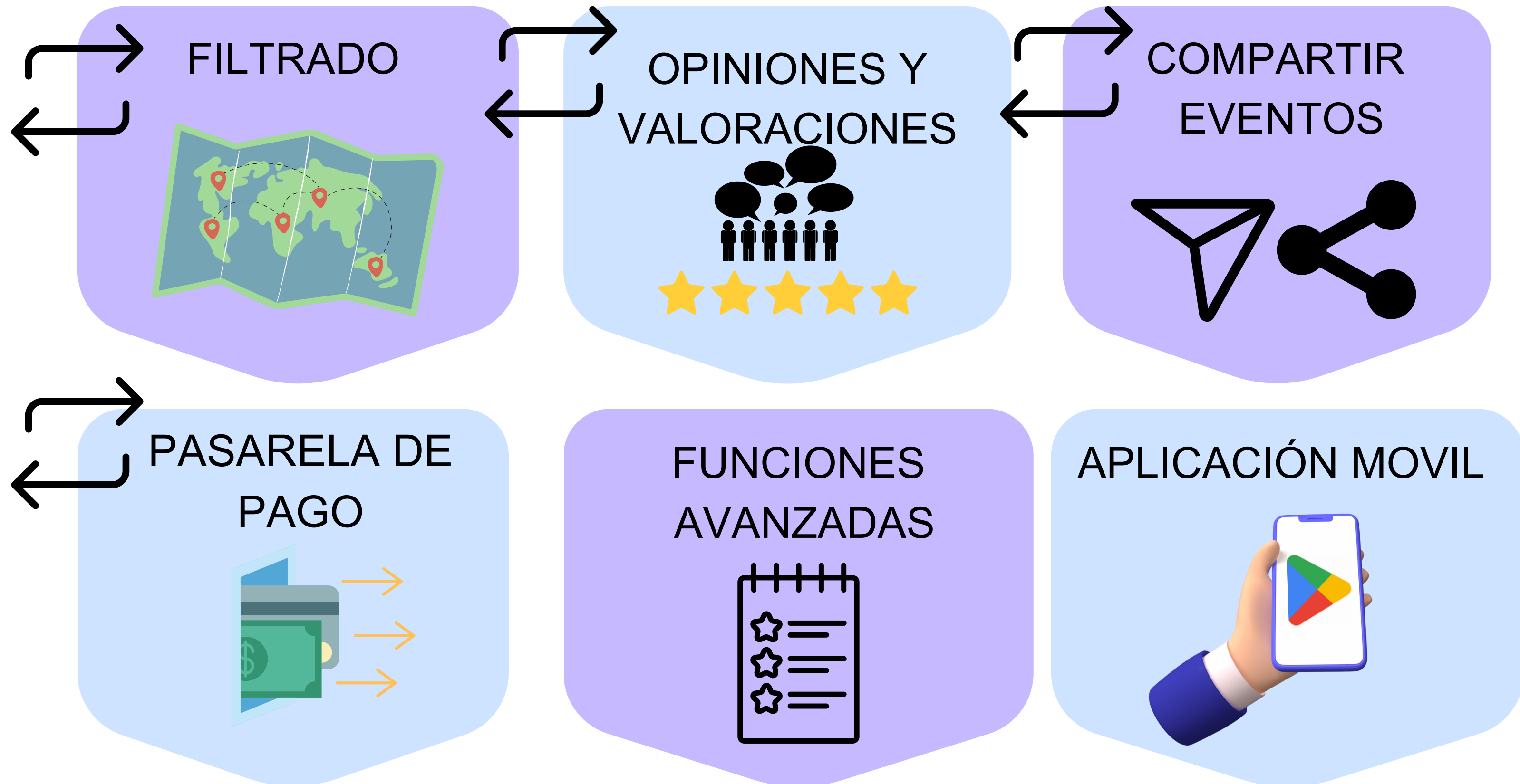
Búsqueda eventos

Autenticación
con google

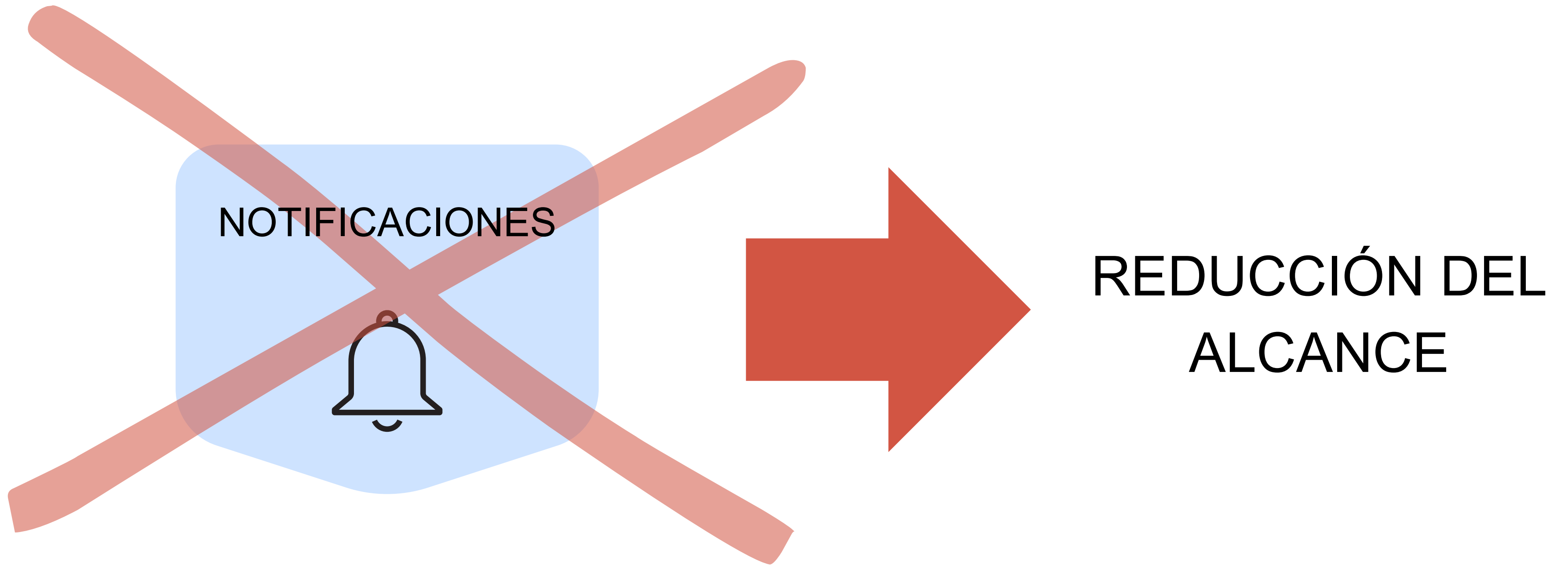
Notificaciones



REPLANIFICACIÓN SPRINT 3



SPRINT 3



USO DE IA

USO	POR	FECHA	LINK
Microsoft Copilot para generar las imágenes del StoryBoard	Juan José Gómez Borrallo	27-03-24	Copilot
Se ha pedido dar ideas sobre la creación de un contrato para usuarios pilotos de nuestra app	Paula Peña Fernández	28-03-24	https://chat.openai.com/share/7f4e006c-39ea-47df-8b8c-90f044ea758f
Solucionar unos errores y para ayudarnos a entender como hacer una validación	Iñigo Ruiz Marchueta	30-03-24	https://chat.openai.com/share/32936bf1-0369-443b-b2fd-27860be7c74a
Se ha usado la ia SUNO.AI para generar una cancion para la app	Juan José Gómez Borrallo	01-04-24	https://app.suno.ai/song/1190787e-2fd7-4138-903a-0e6b37cf876e
Pasar documentos a md	Iñigo Ruiz Marchueta	01-04-24	https://chat.openai.com/share/b6b3987c-e5b3-443a-82ed-3ea3fe710754

USO DE IA

Número total de prompts  **21**

INTENTOS HASTA RESPUESTA VALIDA	NOS OFRECIÓ LO QUE BUSCÁBAMOS	EDITAMOS INFORMACIÓN	TIEMPO AHORRADO
3	17/21 SI	20/21 SI	17/21 45 minutos



LANDING PAGE Y DOCUMENTACIÓN

<https://ocial.es>



Escanéame!

<docs.ocial.es>



Documentación

Correo de contacto: contacto@ocial.es

¡MUCHAS GRACIAS!